

Toys



Мес Марик

Татьяны Браженковой



Вот такого пса по имени Марик мы с вами попробуем воплотить в мягкой игрушке.

1. Раскроив и вырезав все детали выкройки можно приступить к их сшиванию. Для начала необходимо вшить Пятно в голову, и затем сшить между собой все детали головы.
2. Далее сшить детали ушек, вывернуть и зашить отверстие потайным швом, ушки набивать не нужно.
3. Туловище и хвостик тоже сшить и вывернуть
4. Как и детали рук.
5. Детали ног сшить между собой, и вшить в них ступни. Затем вывернуть

6. Деталь мордочки собрать по кругу на нитку и слегка стянуть.

7. После чего её необходимо вшить в отверстие передней части головы.

8. Теперь все детали готовы к набивке.

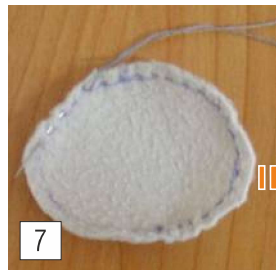
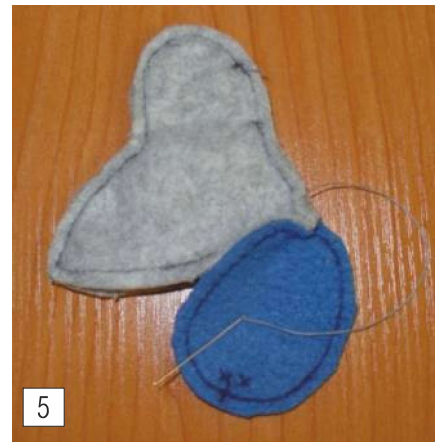
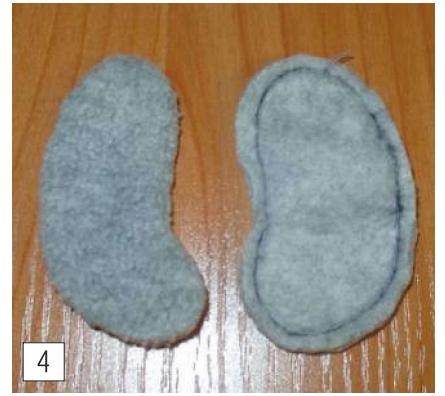
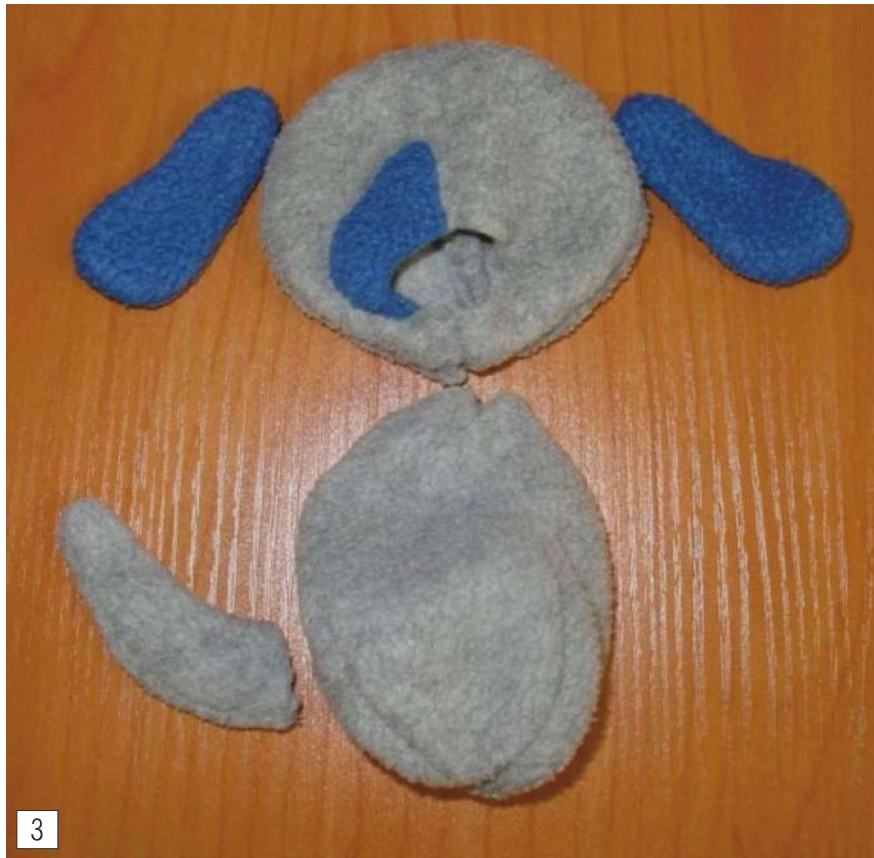
Как сшить расскажет Татьяна Браженкова

9. Что и является следующим шагом.

10. После набивки, у всех деталей зашить отверстия потайным швом.

Все швы имеет смысл немного разлохматить иголкой, чтобы они были не так заметны.

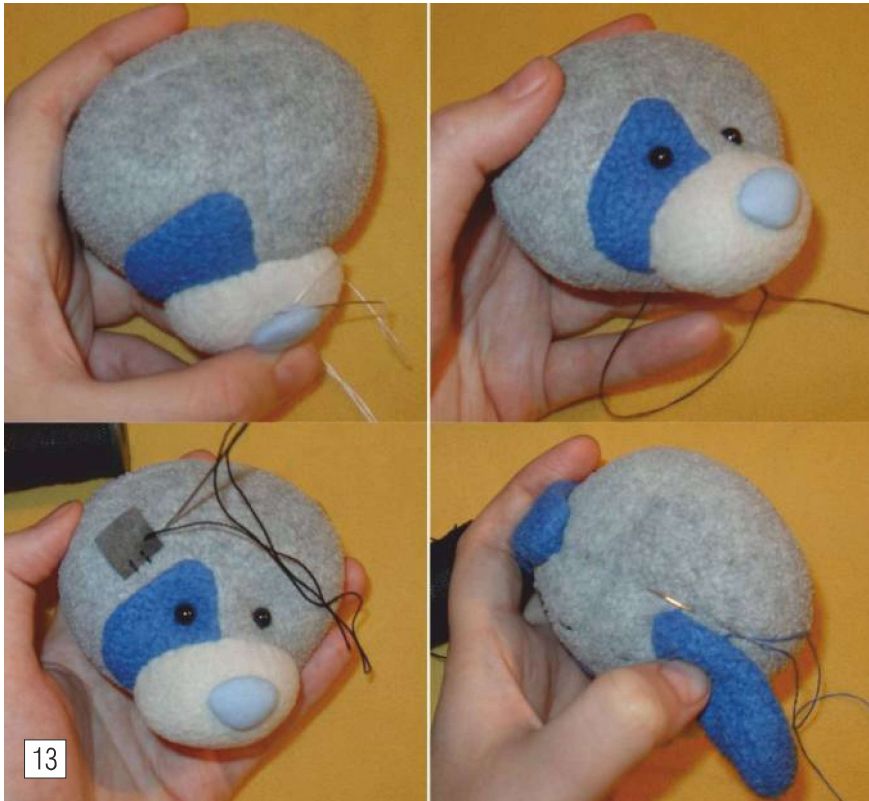
Toys





12

11. Для носика понадобится кусочек пластика (от канцелярской папки, например), маленький шарик синтепона и лоскут голубой ткани. Из пластика вырезать деталь носа по выкройке. Из голубой ткани деталь побольше, раза в два. Шарик синтепона лучше приклеить к пластику, чтобы не съезжал, и обрезать лишнее по краю. Деталь носика из ткани собрать по кругу на нитку и слегка стянуть. Затем вложить в неё пластик синтепоном внутрь, сильно стянуть и закрепить нить.



13

12. На этом этапе лучше всего оформить мордочку, чтобы удобнее было прятать швы. Готовый носик пришить на своё место. Пришить глазки-бусинки подходящего размера. Заплатку, можно сначала приклеить, потом нанести декоративные швы толстой нитью, этой же нитью прошить брови. Осталось приладить уши.



14

13. Когда мордочка полностью оформлена и все узелки спрятаны в шейное отверстие, можно соединить голову с туловищем. Если нет возможности использовать специальные крепления для игрушечных лап (шплинты), но очень хочется, чтобы голова была подвижной, то можно использовать обычную шпильку или деревянную катушку от ниток (в зависимости от размера игрушки). Для этого, шейное отверстие головы собрать на нитку, вставить туда половину шпильки, сильно затянуть и закрепить нитку. То же самое проделать с туловищем и второй половинкой шпильки. Получаются

Toys

отличное крепление и подвижная голова.

Если же в подвижной голове нет необходимости, то голову нужно просто аккуратно пришить к туловищу, как на второй фотографии.

14. Ноги и руки крепятся к туловищу при помощи верёвочного соединения. Для этого необходимо взять очень прочную, толстую нить (например, сапожную). Продеть нить через деталь ноги, оставив 10 см, далее пройти сквозь туловище и выйти в точке крепления второй ноги, через вторую ногу также продеть эту нить. Потом воткнуть иголку в туловище рядом с точкой выхода нити, в месте крепления второй ноги. Снова пройти сквозь туловище, и выйти рядом с точкой входа нити, в месте крепления первой ноги. Здесь завязать крепкий двойной узел, стянув нить до необходимого положения ног. Хвостики нити увести внутрь туловища. То же самое проделать с руками.

15. Осталось пришить хвост туда, где ему и положено быть.

16. В результате получаем милого Пса по имени Марик!



