

Scen 1.1

Karaktärer:	Hela Svalbards befolkning, Roald
Plats:	Svalbard
Rekvisita:	Landgång, lådor, fisktunna
Innehåll:	Byborna på Svalbard socialiserar. Det försöker även Roald göra. Det går inte så bra.
Syfte:	Introducera Svalbard samt Roald.

2L	<i>Båttuta</i> Huuuuu
ROALD	<i>Går fram till landgången, ler stelt och väntar.</i>
BYBO 1	<i>Kliver i land från båten och tar emot lådor från bybo 2.</i>
BYBO 2	<i>Langar lådor till bybo 1.</i>
ROALD	Morsning!
BYBO 1	Eh, Wu-hu, Roald.
ROALD	<i>Ler brett</i> Den här sommaren har minsann varit ovanligt varm.
BYBO 1	<i>Lite besvärat</i> Ja, jo, tio minusgrader har sin charm.
BYBO 2	<i>Besvärat artigt</i> Så, eh... Ville du nåt mer än att kallprata?
ROALD	Näe, nä, eller... jo, jag vill inte tjata, Men ska den här båten vidare till Nordpolen möjligtvis?
BYBO 2	<i>Trött</i> Låt mig vara kort och koncis: För femtioelfte gången NEJ.
ROALD	<i>Uppgivet upprört</i> Varför vill aldrig nån åka till Nordpolen med mig?
BYBO 1	<i>Kontring</i> Varför är du så besatt av att åka <u>dit</u> ?
ROALD	<i>Hoppfullt</i> ... Jag tänkte bara att det vore mysigt med en trevlig visit?
BYBO 2	<i>Uppenbart trött på Roald</i> Trevlig visit? Det är en livsfarlig expedition!
BYBO 1	<i>Tydligt</i> Vi vill inte bidra till fler dödsbon. Ge bara upp Roald.
	<i>Bybo 1 & 2 går av scen.</i>

ROALD

Förbittrat Næhepp.

Sparkar till en låda så den välter, ställer upp den och hoppas att ingen såg.

Låtställe 1.1

Låtstället introducerar Svalbard och hur är livet där. Det är mysigt, Byborna trivs med varandra... men utbölingen Roald passar inte in i kretsen. Under låtställets gång visar man tydligt att Roald besvärar byborna.

Låtstället avbryts när ett signalhorn på en stor båt ljuder.

Alla stannar till och tittar mot båten (som är av scen.)

En landgång fälls ut.

Alla bybor samt går av scen åt valfritt håll.

2L

Båttuta

Scen 1.2 Jag missar int'.

Karaktärer: Klas, Salomon
Plats: Vid fartyget/landgången
Rekvisita: Ryggsäckar, gevär, anteckningsbok & penna
Innehåll: Sandra och guiden Klas anländer till Svalbard.
Syfte: Introducera Sandra och Klas.

KLAS *Knallar iland från båten med en stor ryggsäck och gevär på sig.*

SANDRA *Knallar bakom Klas med ryggsäck på och anteckningsbok och penna i högsta hugg.*

Undrande Men vaddå "det löser sig"?

Klas, berätta för mig?

Jag vill veta hur man ska agera,
om en isbjörn försöker attackera.

Stannar till, redo att anteckna.

KLAS *Sakligt Skjut varningsskott.*

SANDRA *Ja, det borde jag förstått.*

Följer efter igen, skriver.

Men tänk om det inte har någon effekt,
och isbjörnen inte blir avskräckt.

KLAS *Ställer ner ryggen på marken och tittar allvarligt på Sandra.
Kort paus.*

Då. Gäller det å träffa rätt.

SANDRA *Intresserat, spänt* Men man kan ju skjuta snett.

KLAS *Sakligt* Det gör jag int'.

SANDRA *Ifrågasättande* Så du litar på din förmåga blint?

KLAS *Schuppar* Jo.

SANDRA *Litar uppenbart på Klas omdöme.
Tur att du som guide kan sånt där.
Jag och min bror har aldrig hanterat gevär.
Gestikulerar mot Klas gevär.*

Scen 1.3

Karaktärer: Klas, Salomon, Salomon
Plats: Vid fartyget/landgången
Rekvisita: Attaché, pipa (vapor förklädd som pipa, så det kommer ut rök)
Innehåll: Även Salomon anländer till Svalbard.
Syfte: Introducera herr ingenjör Salomon Andréé.

SALOMON *Kommer rakryggat ut på landgången med sin attaché i handen.
Drar ett djupt andetag.*

**Aah, luften är så härlig på den här platsen.
Sandra, hemma i stan är det raka motsatsen.**

SANDRA *Skriver fortfarande, lyssnar inte. Mm...*

KLAS *Konstaterande Ja, tätbebyggelse,
He' minsann en riktig styggelse.*

SALOMON *Harklar sig lite och ser sig omkring.
Hrmm.
Påkallar uppmärksamhet från Sandra igen.
Och vädret närmar sig perfektion!*

SANDRA *Tittar glatt upp från anteckningsblocket.
Ja! Strålande väder för en polarexpedition!*

SALOMON *Nöjt Och för att testa mitt nya luftballongspatent!
Jag längtar så tills det blir godkänt!*

KLAS *Jag hoppas den håll' lik' bra som du säj, Salomon.*

SALOMON *Rättar Klas artigt Ingenjör Salomon Andréé,
Om jag får be.
Nöjt Och du behöver inte oroa dig, min vän.
Enligt mina beräkningar räcker vätgasen både till Nordpolen och
tillbaka igen.*

KLAS *Blänger upp på Salomon. Må så vara, överdrivet in-gen-iör'n.
Men olyckor kan ske.*

SALOMON *Skrattar till lite Hoho, olyckor?
Fast vill nog bli upplyst ... Vad menar du med dé?*

KLAS *Ballongen kan krascha, ingenjörn
Och då hamnar vi mitt bland björn*

SALOMON

*Lättat Risken är försumbar.
Drar fram blocket Om du ser i mina beräkningar här...*

SANDRA

*Tar direkt blocket från Salomon och håller upp/undant det.
Lugnt Salomon, vi har redan sett dom där.
Vi litar på dig.*

*Byter samtalsämne för att "rädda" Salomons känslor.
Nu är vi på Svalbard till slut.
Skriver ner i boken*

SALOMON

*Harklar sig lite, lite ställd och generad.
Hrrm. Ja.
Puffar pipa. Ser mycket pittoreskt ut.*

KLAS

*Lite syrligt. He' bruka de' va'.
Tills dom byggde sönd' na'.*

SALOMON

*Är förbryllad men road.
Jag kan bara räkna till två byggnader, min herre.
Pekar på de två husen med pipan.*

KLAS

Buttert Sist ja' for hit var det färre.

Börjar kånka lådor av båten och mot ballongförrådet, av och på scen som det passar.

Scen 1.4

Karaktärer: Sandra, Salomon, kioskägare, (Roald)
Plats: Vid Svål & Bård
Rekvisita: Rävsvans, random kläder och kjol, böcker
Innehåll: Syskonen köper varma kläder av kioskägaren samtidigt som Sandra berättar om vad de gör på Svalbard.
Syfte: Förklara vart syskonen Andrée (främst Sandra) är på väg, och varför.

SANDRA *Huttrar till. Brrr...*

SALOMON *Oroligt Sandra, är du kall?*
Klottrar i blocket Jag gjorde ju packlistan enligt gängse mall.

SANDRA *Dom kanske säljer extra kläder här. Springer fram till kiosken*

SALOMON *Lunkar efter Sandra medan han kollar i blocket och mumlar.*
... Öka med faktorn två...
... Ja det borde nog gå.

SANDRA *Hallå, är det någon där?*

KIOSKÄGARE *Dyker upp från under disken i kiosken Svål & Bård.*
Stirrar på Sandra och Salomon på samma sätt som mannen i Frost.
Wu-hu. Stor sommarrea.

SALOMON *Chockad ÅH! Moder Svea!*

SANDRA *Knallar nyfiket fram till kiosken.*
Har ni tvättäkta Svalbardkläder?

SALOMON *Inflikar Helst något som passar i blåsväder.*

KIOSKÄGARE *Håller upp plagg.*
Vi har allt från stickade balklänningar till mössor av sälskinn.
Säljande Win, win!

SALOMON *Lite stolt Har ni något för äventyrare som är lite kalla?*

KIOSKÄGARE **Självklart, jag har något för alla!**
Gräver lite... Jag har en rävsvars som blev över från förra jakturen...
Säljande till Sandra Mycket smickrande för figuren!
Försöker böja den; svansen är stelfrusen
Slår svansen i bordet, KLONK

SALOMON *Chockat ... Nja, det är nog inte riktigt vad vi vill ha.*

SANDRA *Räknar på fingrarna, Ivrigt och bestämt:*
Nej, något varmare är att föredra.
Vi tänker oss mer raggsockor eller halsduk eller något mer... formbart.

KIOSKÄGARE *Slänger bort svansen.*
Självklart, självklart!
Rotar upp tossor och lite annat varmt som är dåligt på nordpolen medan han pratar:
Vart ska ni? Behövs den här varma kjolen?

SANDRA Vi ska till Nordpolen!

KIOSKÄGARE *Tappar sakerna och hakan.* Nordpolen?! Är ni från vettet?

SALOMON *Pappa-skämtar* Nej, vi är från Stockholm. Ho ho!
Puffar nöjt på pipan.

KIOSKÄGARE *Skrattar inte.*
Men ingen har någonsin kommit tillbaka,
inte en enstaka!

SANDRA *Glatt* Tja, någon måste ju vara först.

KIOSKÄGARE *Chockat* Varför denna äventyrstörst?

SANDRA Jag har läst nästan varenda äventyrsbok i världen.
Nu vill jag uppleva ett själv, och skriva en bok om färden!

KIOSKÄGARE *Förbryllat* Men... Nordpolen?
Varför inte någon annanstans?

SALOMON Tro mig, jag föreslog något på kortare distans.

SANDRA *Trött till Salomon* Falun är ju inte utforskat direkt.
Drömmande Föreställ dig att vara på en plats som ingen upptäckt,
som ingen annan har varit på.
Dom bästa äventyren börjar just så!

KIOSKÄGAREN *Fort och säljande* Jaha ja, om ni verkligen är helt säkra på er dödsdömda
resa till Nordpolen,
Kan jag rekommendera detta skydd mot kylan under midnattssolen.
Håller upp varma kläder.
Du kan prova härinne.

SANDRA Perfekt! Tack! Varmare än linne!
Knallar in i boden för att prova.
Gasp! *Håller upp en överfull boklåda.*
Säljer du dom här?!

KIOSKÄGAREN *Ser boklådan.* Jaha! Jo, men jag har bättre braständare där...

SANDRA *Glatt* Nej nej, dom här blir jättebra!
Dyker tillbaka in i boden, av scen.

Scen 1.5

Karaktärer: Salomon, kioskägare, Klas, (Roald), (Sandra)
Plats: Vid Svål & Bård
Rekvizita: Lådor, anteckningsblock
Innehåll: Salomon berättar för kioskägaren om hur de ska klara resan.
Syfte: Förklara HUR syskonen Andrée ska till Nordpolen.

KIOSKÄGAREN Så hade ni tänkt er skidor eller hundspann för er transport?
Jag säljer båda, men den sista ger max komfort.

KLAS *Klampar in och klappar av händerna.*
Hundspann? Under sommarsäsong?
Går och plockar med en låda.

SALOMON *Nickar ogillande/avbrytande mot Klas* **TACK**, herr Klas.
Vänligt till kioskägaren Ingetdera, vi ska flyga ballong.

KIOSKÄGAREN *Förbryllat* **Med en sån här?**
Håller upp en heliumballong. Anakronism, haha. ☹️

KLAS *Skakar på huvudet och suckar.* **Suck.**
Plockar upp lådan och går ut med den.

SALOMON *Vänligt* **Nej**, en sån som finns i lådan där.
Stolt Jag har utvecklat och inväntar patent
På en banbrytande maskinkomponent.

KLAS *Muttrar* Nu börjar han igen

SALOMON Den gör ballongen fullt adekvat
För persontransport i kalla klimat.

KIOSKÄGAREN *Förbryllat* Jag har inte hört om den teknologin...

SALOMON Det är för att den hittills endast funnits i teorin.
Stolt När jag har bevisat att den fungerar även i praktiken,
kommer den revolutionera kollektivtrafiken!
Drömmande Föreställ dig, aldrig mer ska snökaos leda till försening!

ROALD *Kommer in på kanten av scen och tjuvlyssnar.*

KIOSKÄGAREN *Tveksamt* **Jo**, men i all välmening...
Ska ni överleva en Nordpolenresa som är så kall och lång,
Kommer ni behöva mer än en sån där ballong.

ROALD *Reagerar exalterat på "Nordpolen".*

SALOMON *Nöjt Jag och fakulteten hade precis denna diskussion.
Håller upp fingret. Därför har vi hyrt en expert i överlevnad och navigation!*

KLAS *Klampar in igen, utan låda. Går för att plocka upp en ny.*

SALOMON *Visar med handen mot Klas.
Den här mannen, han har tagit sig an otaliga strapatser,
Och besökt dom mest ogästvänliga öde platser.
Om någon kan,
Så är det han.
Direkt till Klas Stämmer inte det, herr Klas, att du är vår expert?*

KLAS *Schuppar Jo.

Går av scen med en låda.*

ROALD *Tittar exalterat fram och tillbaka mellan Salomon och Klas.*

SALOMON *Ursäktande Hrrm. Du får ursäkta, han är lite introvert.*

SANDRA *(Ropar från inne i boden)
Ursäkta, har du fler böcker i din affär?*

KIOSKÄGAREN *Glatt Visst visst! Dom är precis här!

Försvinner in i kiosken.*

Scen 1.6

Karaktärer: Roald, Salomon
Plats:
Rekvisita:
Innehåll: Roald försöker pola med Salomon, i hopp om att komma till nordpolen med dem.
Syfte: Att visa hur gärna Roald vill ta sig till Nordpolen.

ROALD *Roald kutar fram till Salomon.*
Morsning!
Jag hörde att ni ska till Nordpolen på äventyr,
Jag tänkte hjälpa er med era bestyr
Och ansluter mig till sällskapet.

SALOMON *Lätt stött av Roald. Kors i taket.*
Presenterar sig artigt småförmärmat: God dag. Jag är ingenjör Salomon
Andrée.
Och vem kan min herre vara... om jag får be?

ROALD *Sticker fram handen Övertalande* Jag är Roald Nielsen.
Kort paus Expert. *Kort paus.* På Nordpolen. *Kort paus.* Själsäkert
Nordpolenexpert.

SALOMON *Tar handen och nickar kort* Ja du verkar ju ytterst alert.

ROALD *Ivrigt* Så när åker vi?
Jag är packad, redo och full av energi!

SALOMON *Småförmärmat* Jag beklagar,
men det faller sig så att jag och min syster redan har en som ledsagar.

ROALD *Skitivrig* Jag vet, men om man ska åka till nordpolen måste man vara fler
Därför ska jag följa med er!

SALOMON *Finkänsligt* Hmm njaaa

ROALD Dessutom har jag fått en massa priser. Polarpriser. Extrapriser.
Jag kan allt om Nordpolens iser.

SALOMON *Finkänsligt* Hrm. Min herre verkar vara ett extraordinärt fall.

ROALD *Grabbar tag i Salomons hand och skakar den jättemycket.*
Toppen, toppen! Ni kommer inte ångra er! Nordpolen är verkligen mitt
kall!

SALOMON

Avbryter vänligt men bestämt: Meeen...

Drar åt sig sin hand.

... Nu finner det sig så att jag har analyserat alla funktioner.

Och kommit fram till att ballongen bara har lyftkraft för tre personer.

Beräkningarna säger tyvärr så.

Tippar på hatten. Ursäkta, men jag måste gå.

Börjar gå mot kioskens ingång.

ROALD

Ropar efter Salomon med ökande desperation

Vänta! Min vikt kommer inte påverka ballongen!

Tittar en liten stund efter Salomon, går sen iväg.

Förbannat besviken Arrrgh, Jag som var så nära den här gången.

... Attans...

Sparkar till sin låda.

Frustrerat Hur länge ska jag behöva vänta till nästa chans?!

Scen 1.7

Karaktärer: Agda, fotograf, skribent, bybor, (Roald)
Plats:
Saker: Röd matta, kamera, block & penna
Handling: Agda anländer och försöker skaffa en guide.
Syfte: Att presentera Agda.

Bybor fyller scenen.

2L *En båtvissla ljuder (som en fanfar). HÅÅÅ
Strax därefter rullas en röd matta in.*

AGDA *Glider in på röda mattan med ett självgott och nedlåtande leende.*

*Vinkar som drottning Silvia.
Pompöst Svalbard, er lyckodag är här!
Agda af Adelstierna har anlämt som adelns missionär.*

MEDIA *Fotar, kollar vinklar och så vidare.*

AGDA *Ler nedlåtande mot byborna.
Alla som vill får både autograf och en bild.*

*Går fram mot byborna.
Seså, låt inte chansen gå förspild.*

*Stannar till plötsligt och säger äcklat:
Uschiamej!?
Vad har dom pååå sig?!
En klubbad säl?!
Uppnosigt Jag fryser nog hellre ihjäl...*

BYBO *Försvarende Sälskinn är varmt och bra.*

AGDA *Håller för näsan. Äcklat Men stanken är inte att föredra.
Snofsigt Eller så är det du som luktar.
Viftar händerna mot svalbardborna. Ut ur bild nu, mina fans suktar!*

*Poserar för kameran. Ta en bild värdig en löpsedel!
Jag ska vara först på Nordpolen oavsett medel.*

FOTOGRAF *Tar bilder värdiga förstasidan.*

SKRIBENT *Fnular på rubriker.
Rubrik: Vem lyser starkast: Af Adelstierna eller solen?*

AGDA *Givmilt till byborna:*
En av er ska få den stora äran att se till att jag kommer först till Nordpolen.

ROALD *Reagerar exalterat. Oooooaaah!!! Fast tyst*

BYBO *Förskräckt* Är det därför du kom hit?

BYBO Bara en dåre skulle åka dit!

SKRIBENT Rubrik:
Byborna grips av panik!

AGDA *Snofsig och irriterat* Kan den som har mest erfarenhet kliva fram?
Ni kommer vara mig evigt tacksam.

Scen 1.8 I VOLOUNTEER AS TRIBUTE

Karaktärer: Agda, Roald, Byborna

Plats:

Saker:

Innehåll: Agda bestämmer efter kort övervägande att Roald ska bli hennes guide.

Syfte: Visa att mytomanen Roald tänker nå Nordpolen och att Agda inte tänker så mycket alls.

ROALD *Explosivt Jaaa!!! Slänger upp handen. Jag har erfarenhet!
En enorm kvantitet!
Kutar fram till Agda.
Skjuter fram handen. Roald Nielsen.
Kommer på att man ska le, så han ler som en vithaj.*

BYBORNA *Skakar på huvudet och går av scen.*

AGDA *Vägrar övertydligt att ta pöbelhanden.
Intervjuande Så du kan Nordpolen?*

ROALD *Själsäkert Jaa, jag kan alla poler.
Rabblar Sydpolen, pluspolen, motpolen.
Till och med Polen*

AGDA *Nickar mer och mer nöjt Du verkar uppfylla önskemålen.
Det känns lovande.*

ROALD *Bestämt Ja, jag lovar!
Ljuger Ärlighet är min största merit.*

AGDA *Och du vet hur man hittar dit?*

ROALD *Ja, absolut!
Man... reser norrut!
Pekar bestämt åt godtyckligt håll. Dit!
Tittar på skylten och pekar åt rätt håll. Dit.*

AGDA *Nöjt Bra, du är anställd från och med nu.*

ROALD *Segerdans, fett glad, segerpose eller nått (överglad) kanske till publiken*

AGDA *Vresigt Sluta söla, vi har bråttom ju!*

MEDIATEAMET *Springer av scen*

ROALD *Japp! Förstått!
Stannar. Förvirrat Varför så brått?*

- AGDA *Övertygat grandios* För att denna Furstinna
Har en tävling att vinna!
- ROALD *Intresserat* Vilken tävling?
- AGDA *Suckar.*
Vandrar runt lite på scenen.
Grandios Jag blev nyligen inbjuden till en festiviteter,
Äcklat Av ett par andra generationens nyrika.
Snofsigt Jag gick av ren välgörenhet.
Förtvylig för Roald Tro inte att vi är jämlika!
- ROALD *Skakar vilt medhållande på huvudet.*
- AGDA *Med ökande ilska:*
Under kvällen sa dom nåt som fick folk att trilla ur stolen:
Dom tänkte bli först att nå Nordpolen.
Och plötsligt var inte allas fokus på min dygd och flärd,
utan på syskonens dumma lilla Nordpolfärd!
Nåt fräckare har jag aldrig varit med om!!
Självklart Så nu ska jag vinna över dom.
- ROALD *Nickar hetsigt.*
Babblar säkert Självklart ska vi vinna! Jag har alltid velat vinna en tävling!
Jag vinner alltid tävlingar! Så vad är din plan?
- AGDA *Chockat* Vaddå "plan"?
Festen var häromdan!
Jag har inte haft tid med sånt trams som att "planera".
Snofsigt Det är förresten ditt jobb numera.
- ROALD *Oroligt* Du har inget färdmedel heller, förstås?
- AGDA *Snofsigt* Mitt fartyg är ju precis bakom oss!
- ROALD *Lättat* Jaaa ja!
Tittar mot hamnen Det är en fin båt du har.
- AGDA *Avfärdande* Gå och packa! Vi åker så fort du är klar!
- ROALD *Kutar av scen för att hämta sin väska. (Inte mot båten.)*

Scen 1.9

Karaktärer: Agda, Sandra, (Kioskägaren)
Plats:
Saker: Böcker, väska
Innehåll: Sandra råkar på Agda utanför Svål & Bård, och de har ett kyligt möte.
Syfte: Att visa hur illa Sandra och Agda tycker om varandra.

SANDRA Kommer ut från kiosken och går runt så hon står framför disken.
Jätteglett **Jag tar dom här nu!**
Ställer ner boktrave och en kappa på disken.

*Får ögonkontakt med Agda.
Ogillande överraskad Du?*

AGDA Ler lite för nöjt. **Jaaag!**

KIOSKÄGAREN Kommer in bakom disken och ler glatt.

SANDRA *Ilsket* **Vad gör du här?!**

KIOSKÄGAREN Vänder tvärt om och går ut igen. Så han går i en cirkel typ. Av scen.

AGDA *Snofsig* **Jag kunde ju inte låta dig få uppmärksamheten så där.**

SANDRA *Förvirrat* **Vilken uppmärksamhet?**

AGDA *Anklagande* **Det tror jag allt du vet!
Jag ska till Nordpolen före dig.**

SANDRA *Argt* **Va?! Nej!
Att utforska Nordpolen först är ju min dröm!**

AGDA *Piffar till håret.
Nonchalant* **Det skulle du ha tänkt på innan du snodde allt beröm.**

SANDRA **Varför tror du att allt kretsar kring dig här i Norden?**

AGDA *Oförstående* **Det gör det ju, som solen kretsar kring jorden.**

SANDRA *Sarkastiskt* **Aaa det är juu heelt rätt.**

AGDA *Nonchalant* **Vad skönt att du äntligen fått lite vett
Och insett MIN briljans.
Att vinna denna tävling kommer gå som en dans.**

- SANDRA *Argt* Om du nu är så överlägsen och har planerat flera dar innan du stack
Älskvärt Kan du inte förklara hur man överlever en isbjörnsattack?
- AGDA *Förvirrat* Isbjörn??
- SANDRA *Skadeglatt* Och hur tänkte du undvika hypotermi?
- AGDA *Argt förvirrat* Hypo... jag har ingen sån fobi.
- SANDRA Och så en liten sak:
Vad ska du göra om du trillar i en vak?
- AGDA *Nöjt* Jo du minsann!
Överlägset Jag har köpt den snabbaste båten man kan!
- SANDRA *Sarkastiskt* Lycka till med att åka båt hela vägen dit.
- AGDA *Syrligt* Som om du har nått bättre att komma med, din parasit!
- SANDRA *Argt men stolt* Till skillnad från dig har jag intellekt.
- AGDA *Ilsket* Jag har aldrig hör något så fräckt!
Hur understår du dig att vara så respektlös mot någon av adlig börd?!
- SANDRA *Ilsket* Tror du jag blir berörd?!
Du kanske är adel, men inte hedervärd
Min familj har förtjänat sin välfärd!
- LÅTSTÄLLE 2** *Agda och Sandra tycker mycket illa om varandra. De påpekar svagheter hos den andra och förolämpar varandra på uppfinningsrika sätt.*
- SANDRA Du ska få se att jag kommer först fram!
Och af Adelstiernas namn kommer dras i skam!
- AGDA *Argt* Haha! Dina drömmar må va' stora,
men du kommer att förlora!
- SANDRA Inte en chans, du din...*laddar upp* ARGHHH

Scen 1.10

Karaktärer: Agda, Salomon, (Sandra)

Plats:

Saker: Pipa, handväska, sax

Innehåll: Salomon avslöjar för Agda att han och Sandra ska resa i ballong.

Syfte: Att låta Agda förstå att hon inte kommer vinna utan fusk.

SALOMON *Kommer in precis i tid för att höra Sandras förolämpning.
Sätter pipröken i halsen och hostar Host host!
Förskräckt Sandra! En dam betar sig inte sådär!*

SANDRA *Stormar till båten (av scenen) utan att svara.*

SALOMON *Gömmar sin överraskning och lyfter på hatten.
Artigt Fröken af Adelstierna, angenämt att se dig här.*

AGDA *Ilsket Angenämt? Du såg hur din syster behandlade mig precis!*

SALOMON *Harklar ursäktande Hrmph, ja det var beklagligt, givetvis.
Artigt Men det var en överraskning att ses i Svalbards övärld.
Har du kommit för att önska oss välfärd?*

AGDA *Avfärdande, äcklat Verkligen inte!! Allt handlar inte om dig!*

SALOMON *Generad över sig själv Såklart inte, nej.
Hrm... Rättar till kläderna.
Så vad för dig hit då?*

AGDA *Jag ska komma till Nordpolen före er två.*

SALOMON *En gnutta förvånad Jaha jaa...
Tänker efter så det knakar (tre Mississippi)
Nämen då får jag be om ursäkt,
Om det är en tävling måste jag gå och packa ballongen direkt.
Snabb nickning/bugning. Lycka till, och god dag.
Börjar gå mot båten.*

AGDA *Befallande Salomon, vänta ett slag!
Trippar efter Salomon. Ska ni FLYGA?!*

SALOMON *Puffar nöjt pipa. Det vill jag intyga!
Och det i en vätgasballong som jag själv har formgett.
Stolt men ödmjukt I detta klimat finns nog inget bättre resesätt.*

AGDA *Lömskt Och var har du ballongen?*

SALOMON

Pekar med handen, lite förbryllat Den är där, vid landgången.
Tippar på hatten igen. **Må bästa lag triumfera.**

Går mot båten.

AGDA

Morrar för sig själv **Det ska jag allt arrangera.**
Rotar i handväskan och skriar **ROOAAALD!**

*Vänder på klacken, tar upp saxen ur handväskan och går målmedvetet
mot sin båt, av scen.*

Scen 1.11

Karaktärer: Sandra, Salomon
Plats:
Saker: Pipa, Salomons block
Innehåll: Salomon och Sandra kommer överens om att de måste skynda sig.
Syfte: Att få Sandra och Salomon på samma spår angående tävlingen.

SANDRA *Springer ut ur båten halvt hysterisk.*

Hugger tag i Salomon.

Salomon, har du någon aning om var Klas kan vara?

SALOMON *Fundersamt Sandra... Nu måste du förklara.*

Puffar eftertänksamt på pipan.

När du kom fram till att vi skulle tävla med af Adelstierna, hur tänkte du?

SANDRA *Irriterad (på Agda) Jag visste inte själv om det förens nu.*

Trött-arg Det var hennes påhitt.

Inte mitt.

SALOMON *Drar upp blocket ur fickan.*

Ja, det gör ju situationen lite annorlunda.

Rivalitet är något jag har missat att begrunda.

Klottrar eftertänksamt i blocket.

SANDRA *Hetsigt Nu måste vi ge oss av direkt.*

SALOMON *Lyssnar halvt.*

Svävande Hmm, jaa... vinden är ju inte perfekt,
men... om lasten var.... Så skulle...

SANDRA *Lite stressigt Du kan räkna medan vi letar efter Klas.*

SALOMON *Helt inne i räkningen, lyssnade inte helt.* Ja, leta du, så räknar jag med Klas

SANDRA *Rullar med ögonen*

SANDRA & SALOMON *Sandra grabbar tag i Salomon och drar honom av scen mot Svalbordhålet. (Salomon räknar vidare och mumlar medan han dras av.)*

Scen 1.12

såklart

Karaktärer: Agda, Roald, (Salomon, Sandra)*Plats:**Saker:* Pepparkaksgubbsgirlangsak*Innehåll:* Agda och Roald diskuterar hur de saboterade ballongen.*Syfte:* Visa att Agda är villig att förstöra för att vinna.

AGDA

*Trippar in.**Smått ondskefullt Hohoho, för af Adelstierna går ju detta som en dans!***Med ballongen ur vägen har syskonen knappt nån chans!**

ROALD

*Trular in efter Agda, med ett tygstycke från ballongen i famnen.***Var ska jag göra av den här då?**

AGDA

*Virvlar runt.**Förbryllat Hurså?*

ROALD

*Förbryllat Ja, jag tänkte slänga den... eller ville du ha den kvar?**Drar isär tygstycket till en pepparkaksgubbsgirlangsak.*

AGDA

Menar du verkligen allvar?*Exploderar Klippte du girlanger?!*

ROALD

Sakligt och neutralt Ja...?? I en särskild genre.

AGDA

*Ursinnigt Vi har inte tid med trams av det här slaget!***Vi ska ju vara det vinnande laget!**

ROALD

*Tveksamt Jo, men... Prövar trevande Det är klippt efter Ernsts modell.**Tvärsäkert Det är så man tömmer gas om man är professionell.***Utan tvekan bäst i sitt slag.***Visar med händerna Den skapar liksom ett korsdrag.*

AGDA

... Jaha.*10 sekunders tystnad.**Hetsigt Men se till att den där saken försvinner.***Vi måste förbereda oss för avfärd med båten, så att vi vinner.***Går mot båten, av scen.*

ROALD

*Ser sig omkring och går runt vilset.**Stoppar fumligt undan girlangen vid kiosken, halvt synlig.**Kutar ut efter Agda.*

Scen 1.13

Karaktärer: Klas, Kioskägaren
Plats: Svalbar och Sval & Bård
Saker: Termos, termoshölster, silltunna
Innehåll: Klas kommer.
Syfte: Visa att Klas är en ensamvarg.

KLAS *Kommer från kustlinjen
Borstar lite fusksnö av axlarna.*

Muttrande **He' typiskt att dom ska bygg' sönder hela kustlinjen hänner med.**

Folk samlas som de' va' nå' pörskans Fjollträskförsamling på Ullared!

*Traskar över till Svål & Bård och sätter sig mödosamt på en bänk utanför.
Ser sig omkring.*

Tar upp termosen från sitt termoshölster.

Suckar nöjt **Aaah.**

Börjar skruva upp korken.

KIOSKÄGAREN *Dyker upp från bakom disken.
Wu-hu! Min vän—*

KLAS *Kort paus, vrider sig plågsamt till kioskägaren* **Nej...**

KIOSKÄGAREN **Men du får två för en—**

KLAS **Nej.**

KIOSKÄGAREN **Men jag kanske kan intressera dig för en superbra—**

KLAS *Reser sig fort upp och stormar iväg medan han bestämt rabblar:*
Nej! Jag vill inge' ha!
Skådis maler vidare så som skådis känner för.

KIOSKÄGAREN **Ockeej**
Ler stelt och försvinner ner bakom disken.

KLAS *Slänger sig trumpet ner på en silltunna.
Ser sig paranoid omkring.
Skruvar långsamt upp korken igen.
Håller långsamt upp kaffe i lockmuggen.
Doftar utdraget på kaffet.
Suckar utdraget, lugnt och my-y-ycket nöjt.* **Aaah... Mmm...**

Scen 1.14 **Tecken på saxmissbruk**

Karaktärer: *Klas, Sandra, Salomon*

Plats:

Saker: *Anteckningsbok, kulram, attaché*

Innehåll: *Syskonen Andrée har upptäckt att ballongen är saboterad. Sandra vill ha Klas hjälp, det vill inte Salomon.*

Syfte: *Att visa att Salomon har yrkesstolthet och är avundsjuk på Klas.*

SANDRA *Ropar från utanför scenen:*
KLAAS!

KLAS *Stelnar, dricker inte kaffet.*
Suckar utdraget medan han håller tillbaka kaffet i termos. Haaaaah...
Skruvar långsamt på locket.

SALOMON *Lätt förskräckt Sandra! Sandra, det här ordnar jag!*

SANDRA *Springer fram till Klas*
Klas, vi har drabbats av ett bakslag!

SALOMON *Svettas lite, skruvar nervöst på mustascherna.*
Förskräckt Sandra, besvara inte herr Klas!

KLAS *Trött Jaa-happ. Vad har ni nu ställt till me' för knas?*

SALOMON *Harklar sig A-hurmph, det är bara en liten instans...*
Av smärre... tyg... vakans...

SANDRA *Upprört Liten?! Någon har klippt gubbar i vår ballongduk!*

SALOMON *Hytter lite med fingret Sandra, det—hmm, det!*
Försöker komma på vad han ska säga medan han hytter med fingret. För att lugna sig själv
Går över till tänkandes Det är sannerligen ett tecken på saxmissbruk.

KLAS **De' ä bara å beklag'.**
Sakligt Kan ni int' lag'?

SALOMON *Stissigt Jo, jag har nog en lösning... jag ska bara...*
Jag måste kontrollräkna det här, ingen fara!
Börjar räkna i luften.
Brottgränsen på tyg är... vilket leder till att...

Spatserar över till Svål & Bård och drar fram anteckningsblock, penna och kulram ur attachén och börjar räkna.

SANDRA För att vara så o-klipsk, så är hon rätt duktig med sax ändå.

KLAS Saxar i backarna? Väm då?

SANDRA Agda såklart, hon som kom med den rosa båten.
Pekar mot båten.

KLAS *Tittar på båten.*
Sakligt Jaha.

SANDRA *Morrande* Nu är hon säkert självbelåten.
Bestämt Jag tänker inte släcka hennes vinnartörst.
Vi måste komma först.

KLAS Räcker väl int' me' mattetal,
för å få den där å flyg'.

SANDRA *Funderar* Hmm nä, vi kommer även behöva material.
Ballongen är gjord av sidentyg.

SALOMON *Nöjt, pratar med blocket.* Sandra. Nu har jag räknat klart med framgång.
Tänder pipan.

SANDRA Och jag vet var vi får tag på det.

SANDRA OCH
SALOMON *I mun på varann* Så vi kan laga vår ballong!

Scen 1.15

Karaktärer: Salomon, Sandra, Klas.
Plats:
Saker: Långa stycken av fint tyg, ballongreparationskitt
Innehåll: Team Andrée lagar ballongen med Sandras finklänning.
Syfte: Att få ballongen flygduglig igen.

SALOMON *Tittar nöjt på Sandra.*

SANDRA *Tittar nöjt på Salomon.
Och springer sen och hämtar sin väska.*

KLAS *Mycket lätt intresserad Hur då?*

SALOMON *Mm, puffar på pipan det har jag räknat på.
Vi behöver täta hålen och se till att sömmen inte brister.
Till det behöver vi endast tre meter sidetyg och en tub Karlssons klister.*

KLAS *Sarkastisk "Endast tre meter", säj du?*

SALOMON *Fett nöjd Jahe, eller, tre punkt noll sju. Puff puff fett nöjd*

KLAS *Sarkastisk Och det råkar du ha?*

SALOMON *Nedplockad på jorden, slutar puffa, får långsamt panik Tja...nja...
Planen är kanske inte helt konkret.*

SANDRA *Kommer in med sin väska.
Flikar in Salomon, jag vet!
Tar upp klänningen Tyget i min sidenklänning borde vara tillräckligt.*

SALOMON *Förskräckt Men Sandra, förstöra din finklänning skulle vara förskräckligt!
Jag packade ju den för att du skulle ha den vid vårt mottagande!*

SANDRA *Övertalande Men det är onödigt att ha den dragande.*

KLAS *Rakt Vad vill du hellre se,
Salomon Andrée?
Finkläder eller Nordpolen?*

SALOMON *Hytter lite med fingret mot Klas, men vet inte vad han ska säga.
Slår attans-näven genom luften. Nåväl, vi får väl offra kjolen.*

Låtställe 3 *Byggaballongsång. Under denna sång ska ballongen lagas och uppresas.*

Scen 1.16

Karaktärer: Agda, Roald
Plats: Mitt på scen och vid ballongen
Saker: Ballongen
Innehåll: Agda och Roald upptäcker att ballongen är lagad, och måste därför sabotera på nytt.
Syfte: Att förstöra ballongen lite mer diskret/skapa cliffhanger.

AGDA *Går in på scen och är glad i hågen.*

ROALD *Knatar efter Agda.*

AGDA *Stannar tvärt när hon inser att team Andrée har lagat ballongen.
Men vad är detta, deras ballong är hel.*

ROALD *Tittar på ballongen.
Nej men du måste se helt fel.*

AGDA *Ursinnigt Men du ser väl att den står rakt framför oss?!*

ROALD *Smått fundersam Jaa, det gör den ju förstås.
Nu är det bara ren spekulation,
Men den kanske tillhör en... tredje expedition?*

AGDA *Pekar.
Och dom skulle ha en ballong som det står Andrée på?!*

ROALD *Pratar i mun med Agda Som det står Andrée på, precis.
Precis vad jag tänkte säga.
De kanske lagade sin ballong
Under någon dans och sång.*

AGDA *Argt Fixa det här, Roald, och när du är klar,
vill jag att den är helt obrukbar!*

ROALD *Springer över till ballongen.*

AGDA *Stressat Dom kommer nu!*

Scen 1.17

Karaktärer: Roald, Agda, Sandra, Salomon, Klas
Plats:
Saker: Väskor, ballong, termos
Innehåll: Agda uppehåller Team Andrée medan Roald saboterar ballongen.
Syfte:

ROALD *Fiffar diskret med ballongen i bakgrunden = petar massa små hål i tyget.*

SANDRA *Knallar in med ryggen på, exalterad.*

SALOMON *Spatserar efter Sandra.*

KLAS *Klampar in med Andrée.*

AGDA *Kliver fram och ställer sig i vägen.
Jaså. Och vart är ni på språng?*

SANDRA *Stannar tvärt och ser hopbiten ut.
Argt Till vår ballong.*

AGDA *Hopbitet vänligt Ja juste, ni har en ballong.*

SALOMON *Stolt Ja vi har en ballong!*

KLAS *Torrt, mest till sig själv. Och ni har en båt.
Sätter sig ner Nu när vi ändå pjöller om de' uppenbara.
Påbörjar sin kafferitual.*

SANDRA *Stöddigt Om du är smart, sätter du dig i din båt och kastar loss,
Så att du inte hamnar allt för långt efter oss!*

Sandra försöker gå förbi Agda.

AGDA *Hindrar Sandra och blabbar på.
Jaa, jag tänkte ge er ett handikapp
Min båt vinner ändå denna etapp.*

SANDRA *Hnnnh Puffar upp sig*

Salomon *Stött men typ artigt Hmm, hrrmf!! Fröken af Adelstierna!
Lyssna nu gärna!
Vi anländer före er eftersom vi slipper väja för isberg, isbjörn och isflak.*

ROALD *Går krabbgång ifrån ballongen till Agda och ser besvärat oskyldig ut.*

KLAS *Misstänksam mot Roald*
Va' syssla' du me' där bak?

ROALD *Snabbt anklagande* **Inget särskilt, är du nån himla snut?**

KLAS *Misstänksam* **Du ser väldigt skyldig ut.**

AGDA *Ser att Roald är klar, hugger tag i honom.*
Rabblar fort: **Jaha om ni säger det så lycka till ha det så kul hoppas resan blir bra.**
Vinkar hejdå **Vi ses på Nordpolen, ta-tah!**

Går och ställer sig på andra sidan scen och ser ond ut.

SALOMON *Ler och lyfter på hatten, nöjd.* **Lycka till ni med.**

Går till ballongen och börjar packa.

SANDRA *Ser lite frustrerad ut.* **Skönt att hon lämnade oss ifred.**

Går till ballongen och börjar packa.

KLAS *Går trött av scen efter syskonen*

Scen 1.18 **Mil---limeter**

Karaktärer: *Agda, Roald, (Sandra), (Salomon), (Klas)*

Plats:

Saker: *Landgång*

Innehåll: *Roald bekräftar för Agda att han har saboterat ballongen.*

Syfte: *Att göra Agda trygg nog att ge sig av på expedition.*

AGDA *Irriterat* **ROALD**

ROALD *Peppat:* **Ja det är jag!**

AGDA *Ännu mer irriterat* **Utförde du ditt uppdrag?!**

ROALD *Nöjt* **Det är fixat. Dom kommer max hundra mil.**
Visar med händerna en meter typ.

AGDA *Ilsket förfärat* **Hundra mil?!**

ROALD *Räddar situationen* **Mil? Vem sa mil? Jag sa millimeter.**
Visar kortare med händerna en decimeter.

AGDA *Tänker efter lite.* **Det är ju inte så långt, eller hur?**

ROALD *Ler stelt.* **Näe. Precis. Det är Jättekort.**
Och Nordpolen är låååångt bort.

AGDA *Mycket nöjt.* **Ja, det var ju tur.**
Virvlar runt mot båten, skrockande/fnittrande. **Håååååååå!**

Flanerar planerat ombord på båten, av scen via landgången.

ROALD *Travar nöjt efter Agda, av scen via landgången.*

2L *Agdas båttuta:* **HÅÅ HÅÅ HÅÅ**

Scen 2.1.

Karaktärer:	Sandra, Salomon, Klas
Plats:	En bit söder om nordpolen
Rekvisita:	Ballong, gevär, Salomons skrivblock, väskor, kälke med packning
Innehåll:	Ballongen har kraschlandat. Teamet måste nu gå till fots.
Syfte:	Visa att team Andrée har kraschat i ett farligt isländskap.
KLAS	Dricker ur termoserna samtidigt som han håller vakt med geväret. Han är allvarlig och vaksam.
SALOMON	Vankar av och an febrilt och kontrollräknar. Men jag räknade ju... och kompenserade för— Kort paus Jag är ju utbildad ingenjör...! Det här borde inte ha hänt. Och mitt patent! Jag måste kontrollräkna igen...
SANDRA	Dyker upp från under tygmassorna. Jag har hittat felet, <i>Misstänksamt</i> och jag hade det på känn!
SALOMON	Ignorerar Sandra. Kan jag ha gjort ett udda antal teckenfel...?
SANDRA	Jag har kollat varenda del...
SALOMON	Upprört ... och sen slängde vi all barlast, så den förklaringen är struken...
SANDRA	Det är en massa hål i duken.
SALOMON	Fundersamt ... Näe. Det måste vara duken det är fel på. <i>Konstaterande, lugnare</i> Sandra måste ha gjort något slarv ändå.
SANDRA	<i>Belevat men oartigt</i> Salomon, vad sa du?
SALOMON	<i>Tålmodigt och sakligt</i> Sandra, jag har kontrollräknat flera gånger nu. Att duken har läckt, Tyder på att sömmen är defekt. Är du säker på du sydde tätt nog?
SANDRA	<i>Stött</i> Ja, jag sydde dubbla sömmar som <u>du</u> föreslog – Och du gjorde en sista koll! <i>Pekar</i> Titta, duken ser ut som ett såll!
KLAS	<i>Skjuter en isbjörn av scen.</i>
2L	PANG

SALOMON	<i>Hoppar till, eventuellt tjuter Ooh!</i>
SANDRA	<i>Rycker till Vad var det där?!</i>
KLAS	<i>Laddar om. Isbjörn. Kort paus. Skjuter igen.</i>
2L	PANG
SALOMON	<i>Tjuter till Ooh! Milda kamomill! Kan du inte säga till?</i>
KLAS	<i>Börjar ladda om geväret igen. Håll i tyget säj ni? Går det å laga?</i>
SALOMON	<i>Milt Njaa... Tittar i sitt block.</i>
SANDRA	<i>Skakar på huvudet. Nej, vi är ganska resurssvaga.</i>
KLAS	<i>Bestämt Oavsett om vi vill till Nordpolen eller vänd' tillbaka igen, Så måst' vi lämn' ballongen och gå.</i>
SANDRA	<i>Uppmanande Vi kan inte ge upp än, Det måste du väl förstå?</i>
KLAS	<i>Då så. Ta de' nödvändigaste, så kan vi påbörja hanna långa transportsträckan. Kränger på sig väskan.</i>
SALOMON	<i>Lite chockat Bara "det nödvändigaste"? Men... Anteckningsblocket, pennan, tursnäcken... Börjar packa kälken nervöst, fast kontrollräknar mest.</i>
SANDRA	<i>Bestämt Vi har ingen tid att förlora. Packar om väskan snabbt och kränger sen på sig den.</i>
SALOMON	<i>Muttrar stressat Finbestick, nattmössa, hand-2L...</i>
KLAS	<i>Dina packningsambitioner är för stora.</i>
SALOMON	<i>Muttrar mer stressat medan han packar. Lunch, middag... däremellan mellanmål...</i>
KLAS	<i>Kom, ingenjör'n! Vi har brått!</i>

	<p><i>Ser sig om.</i></p> <p>Här kryllar snart av björn, och geväret rymmer bara ett skott.</p> <p><i>Avsäkrar geväret och går av scen.</i></p>
SANDRA	<i>Bestämt Salomon, ta bara polarbrödet och kom!</i>
SALOMON	<i>Desperat Jo, men... Jag måste väl få kontrollräkna dom?</i>
SANDRA	<p><i>Suckar, säger till sig själv Ständigt detta räknande...</i></p> <p><i>Följer efter Klas, av scen.</i></p>
LÅTSTÄLLE 2.1	<p><i>Salomon sjunger om sitt kontrollbehov. Han har en stor tyngd vilande på sina axlar - både familjen och han själv förväntar sig mycket av Ingenjören - och han känner ett lugn när han kontrollräknar.</i></p> <p><i>Låten är lika taktfast och noggrann som Salomon är. Den har en positiv känsla, men inte nödvändigtvis glad. Snarare lättad. Kanske börjas och avslutas med en metronom/klocka. Kanske håller Salomon koll på Orquestern också.</i></p> <p><i>Salomon går av scenen efter låtstället.</i></p>

Click bait

Karaktärer:	Agda, Roald, mediateam
Plats:	En bit söder om nordpolen
Rekvisita:	Ballong, Agdas väskor (släde), Kamerautrustning
Innehåll:	Mediateamet är utmattade och Agda är sur
Syfte:	Visa att Agda ligger efter och också måste gå till Nordpolen

MEDIA	<i>Kånkar in Agdas alla väskor, stönande. Släpper alla väskor så de dunsar i marken. Hämtar andan.</i>
AGDA	<i>Trippar in med lätt packning.</i> <i>Teatraliskt Det här ska med i mitt nästa reportage: Af Adelstierna kämpar på, trots motgångar och tungt baggage!</i>
MEDIA 1	<i>Mumlar med varandra. Kanske en rubrik var eller nåt. Af Adelstiernas tips på hur man dödar livsgnistan – Vi har hela listan!</i>
MEDIA 2	<i>Journalisterna överkörda—</i>
AGDA	<i>Älskvärt Vad säger ni?</i>
MEDIA 3	<i>Smörigt Snöflingorna hänförda – Af Adelstierna mer speciell!</i>
AGDA	<i>Grandiost och nöjt Ja! Jag är helt exceptionell! Poserar för fotograf. Ta nu ett foto som bevis, Att jag glimrar starkare än Arktis is!</i>
ROALD	<i>Knatar in. Ser ballongen, kutar förbi Agda för att utforska den.</i>
AGDA	<i>Och lägg till det här i min journal: Af Adelstierna kämpar på, trots <u>trasig båt</u> och <u>inkompetent personal</u>. Blänger på media.</i>
ROALD	<i>Agda, apropå trasig... Det ligger en ballong här.</i>
AGDA	<i>Tittar ditåt Åhå? Skadeglatt Nämen se där! Ballongen har <u>kraschat</u> – av en ren olyckshändelse förstås! Fnittrar till ondskefullt Åhåhåhåhå!</i>
ROALD	<i>Eftertänksamt glatt Dom är nog före oss.</i>

- AGDA *Upprört Vad är det du påstår?*
- ROALD *Glatt Vi kan följa deras fotspår!*
- AGDA *Skådis andas in DJUPT:
Pratar högre och högre och ljusare och ljusare:
"Före"? "Följa"?! Då ligger vi ju bakom dom!
Af Adelstierna ligger inte bakom!
Jag är först-inna!
Jag har rätt att både va' först och vinna!
Börjar storma av scen, pipande:
Hur kunde ni låta båten krascha' mot nån futtig is?!
Ni störde inte bara min skönhetsömn, vilket i sig är en kris,
Men nu tvingas jag gå också, egenhändigt!
Jag har aldrig förr behandlats så eländigt!
*Av scen.**
- ROALD *Kutar efter Agda, av scen.*
- MEDIA 1 Af Adelstiernas ego chockar –
Beskyller anställda för krockar.
- MEDIA 2 Journalisterna om resan med en diva –
"Framtidsutsikterna depressiva."
- MEDIA 3 Pompös primadonna ger sig av igen –
Du kan aldrig gissa vad som händer sen!
- MEDIA *Samlar ihop väskorna och traskar efter Agda, av scen.*

Karaktärer:	Sandra, Salomon, Klas
Plats:	Närmare Nordpolen
Rekvisita:	Gevär, Sandra Salomon och Klas packning, tält, tältpinnar, tältspikar, fickbarometer
Innehåll:	Det börjar blåsa, så team Termos bestämmer sig för att slå läger.
Syfte:	Att visa att snöstorm är på väg.

Scen 2.3.

2L	Det börjar blåsa. Fschhuuuuuuuuu
KLAS	Vandrar in med släden efter sig. Stannar plötsligt till. Han anar oråd. Muttrar Pärsk. Vi har slut på tid trots allt.
SANDRA	Knallar in. Huttrar Brrr, det blåser jättekallt!
SALOMON	Spatserar in, kontrollerar Sandras kapp med blicken. Har du knäppt alla X knappar, Sandra? (Där X = antal knappar på jackan) Jag vill inte att du får hypotermi.
KLAS	Kränger av sig väskan.
SANDRA	Förbryllat till Klas Klas, vi har långt kvar att vandra, Så varför stannar vi?
KLAS	Jo, vi har långt kvar, Men stormen är snart här på allvar. Börjar bygga tält.
SALOMON	Förbryllat "Stormen"? Tittar mot himlen, förbryllat. Herr Klas, himlen är faktiskt blå. Nog hinner vi gå en mil till eller två?
KLAS	Sakligt Nån kilometer eventuellt, Men då hinn' vi int' slå upp nå' tält.
SALOMON	Muttrar för sig själv En sån vädervändning låter osannolik...
SANDRA	Till Klas Var har vi tälthakar och tältspik? Hjälper till att bygga tält.
KLAS	Här. Slå ner'n ordentligt i isen. Sträcker över en spikpåse till Sandra.

- SALOMON *Besvärat Ursäkta, men inte kan väl en storm komma ur den här brisen?
Tar upp sin fickväderutrustning (barometer och sånt).*
Min utrustning säger att vi haft ett jämnt lufttryck och jämn temperatur.
- KLAS *Retorisk fråga* Och du ä säker på att den överlevde "landningen" efter
vår flygtur?
- SALOMON **Jaa...**
Tittar på barometern. Skakar lite på den. Den är trasig.
Andas in djupt. Nej.
Nå väl. Jag litar på dig.
Hjälper till att slå upp tältet.
- SANDRA *Går in i tältet, drar släden med sig in.*

Scen 2.4.

Karaktärer:	Agda, Roald, Klas, Salomon, Sandra, Journalisterna
Plats:	Tältplatsen
Rekvisita:	Agdas väskor/släde
Innehåll:	Agda ignorerar varningar från team Termos
Syfte:	Visa att Agda bryr sig mer om att vinna än hennes och de andras säkerhet

AGDA	<i>Trippar in och jäktar mediateamet.</i> Skynda, snabbare, inga stopp! Vi måste vinna! Chop, Chop!
MEDIA	<i>Släpar sig in med packningen, travar efter Agda.</i>
ROALD	<i>Knatar in, ser Salomon och Klas.</i> Förbryllat Morsning!
SALOMON	God dag!
AGDA	<i>Stannar till. Vänder sig förtjust mot Klas och Salomon.</i> Nämen? Ser man påååå? Ni är här, skrattar gällt Åhåhåhåhå!
SANDRA	<i>Sticker ut huvudet ur tältet</i> <i>Kravlar ut. Vasst Vad är det som låter?</i> Jaha, är det <u>du</u> som kommit åter.
AGDA	<i>Ler mycket ansträngt. Åh du försöker retas, så rart.</i> <i>Nöjt Hur går det med ballongen förresten, håller den god fart?</i>
SANDRA	<i>Argt Man skulle nästan kunna tro att någon saboterat den.</i> IGEN. Känns det bekant?
SALOMON	Nej, Sandra, vi vet faktiskt inte om det är sant!
ROALD	<i>Rabblar stelt Nej, det vet ni faktiskt inte, det är ett verkligt mysterium, jag vet inte hur det gick till.</i> <i>Knatar snabbt, stelt och undvikande fram till tältet.</i> <i>Stoppar in huvudet. Hallå i stugan!</i>
SALOMON	<i>Reagerar förnärmat på Roald.</i>
AGDA	<i>Till Sandra och Salomon</i> Era planer var kanske för högtflygande!
SANDRA	<i>Nonchalant</i> Och var är er båt då? Det ser inte ut som att era planer flyter på heller.

- AGDA *Fnyser illaupptagande* **Huff!** *Uppnosigt* **Roald**, vi ska dra!
- SANDRA *Surt nonchalant* **Så bra!**
Drar övertydligt upp sin skrivbok och börjar anteckna. Ignorerar Agda.
- ROALD *Drar ut huvudet ur tältet igen.* ☹
- KLAS *Rakt* **Att int' slå läger ä'na dum idé.**
Spendera natten ute i dom där kläderna blir ingen succé.
- ROALD *Peppat* **Ja, vi reser tillsammans och inte separat!**
Allt blir bättre med en kamrat!
Om bara en grupp hittar fram är det fusk!
På väg tillbaka in i tältet.
- AGDA *Vresigt älskvärt* **Vad säger du?!**
- ROALD *Vänder sig mot Agda igen.*
Chockad över sig själv **Öh, ja, alltså...**
Säkert Dom har säkert svårt att hitta, nu när det är så kallt.
- KLAS *Avbryter* **Hitta gör vi nog allt,**
Men en snöstorm ä här snart!
Att int' slå läger nu är osmart.
- AGDA *Anklagande* **Snöstorm? Men, Roald varför sa du inget om den förut?**
Dina prognoser är sämre än Statens Metrologiska o Hydrologiska Institut!
Stirrar på Roald.
- ROALD *Babblar på:* **Jaha, jaa! Ja den stormen kände jag visst.**
Jag är ju ingen turist.
Missa den gör bara en amatör.
Vissa skulle föreslå att och slår läger så man inte... *Ser Agdas min Dör.*
- AGDA *Ser argare och argare ut medan Roald säger dumheter.*
- ROALD *Räddar snabbt situationen* **Men vi kan ju gå vidare också! Det är en smaksak! Alla har personliga referenser.**
- AGDA **Ja, mina preferenser är att komma etta.**
Kom, vi skall fortsätta!
Knatar iväg.
- ROALD *Tveksamt, tyst* **Okej... *Traskar efter Agda.***

MEDIA *Ser på varandra oroligt, men följer motigt efter.*

SALOMON *Ropar efter Agda Af Adelstierna, var inte naiv,
Tävlingen är inte värd ditt liv!*

AGDA *Nöjt Nej, nej det här kommer gå som en dans på roser.
Sådär talar bara en loser. Obs. "Loser" uttalas på svengelska.*

SANDRA *Ropar efter Agda Agda, få inte hybris, du måste vända!*

AGDA **Att förlora finns inte på min agenda.
Jag är inte rädd för lite snö.
Som en bloggare Adjö.**

Agda, Roald och Media försvinner av scen.

Scen 2.5.

Karaktärer:	Klas, Salomon, Sandra
Plats:	Vid tältet
Rekvisita:	Tält, skrivbok
Innehåll:	Salomon försöker kallprata med Klas. Han har inte riktigt tid till det.
Syfte:	Väck funderingar kring Roalds härkomst och kul.

KLAS	<i>Skakar på huvudet och slänger in sin väska i tältet. Idioter...</i>
SALOMON	<i>Vänd mot det håll Roald försvann. Bistert Att bara storma in i vårt tält sådär är väl höjden av fräckhet! Blir generad över sitt oförskämda uttalande. Överproport Hrm. Ursäkta. Svalbardbor har såklart bara en annorlunda kulturell identitet.</i>
KLAS	<i>Tvärsäkert Nä. Han ä ett fån. Börjar kontrollera tältet Förresten tror jag int' han ä därifrån.</i>
SALOMON	<i>Förbryllat Hurså?</i>
KLAS	<i>Tittar inte upp. Kort Dialekten. Hörde ja' på direkten.</i>
SALOMON	<i>Kallpratande Ser man på. Är det på dina resor du lärt dig accenter?</i>
KLAS	<i>Schjuppar Jo.</i>
SALOMON	<i>Snurrar lite på mustaschen Självsnappade jag upp lite franska från utbytesstudenter. Kort paus. Je m'appelle Salomon. Kort paus. Je suis une baguette qui est bon.</i>
KLAS	<i>Stirrar på Salomon.</i>
SALOMON	<i>Ser lite stel och besvärad ut. Kort paus. Voulez-vous coucher avec moi. Lite längre paus. Ce soir.</i>
KLAS	<i>Skakar på huvudet och säkrar klart tältet. Vous ne pouvez pas français Går in i tältet.</i>
SALOMON	<i>Lätt generat, mot marken Hrm.</i>

Scen 2.6.

Karaktärer:	Klas, Salomon, Sandra
Plats:	Vid tältet
Rekvisita:	Tält, skrivbok
Innehåll:	Salomon nostalgitripptar med Sandra.
Syfte:	Påminn publiken om Sandras bok och berätta lite mer om karaktärerna (och ge tid till Agda och Roald att springa runt scen.)

SALOMON	Vänder sig till Sandra Ska vi också gå in, du och jag?
SANDRA	Klottrar i sin bok. Mm, vänta ett tag...
SALOMON	Men kära vän, Skriver du nu igen?
SANDRA	Klottrar. Jupp. Jag måste föra anteckningar till min bok.
SALOMON	Syskonmysigt gullstolt Du är då en riktig boktok. Fast jag har väl mig själv att klandra. Nostalgiskt Tänk när du var liten, Sandra, Och jag läste böcker för dig varje kväll.
SANDRA	Klottrar vidare. Mm, vår boksmak var inte så traditionell. Kikar upp. Var jag fem år när vi gav upp komedier Och började läsa encyclopedier?
SALOMON	Stolt Fyra! Jättenostalgiskt Och när vi kommit till bokstaven C, Började du läsa me'. Myser Det första ord du lärde dig var cirkelsegment. Jag var så stolt att det var oförskämt. Minns ännu mer Jag minns det så...
KLAS	Sticker ut huvudet ur tältet en stund. Irriterat Slut' minnas och kom in båda två!
SANDRA	Slår ihop boken och går in i tältet.
SALOMON	Går in i tältet.
2L	Ljuset tonas ner och vinden börjar vina. Winter is coming.

Karaktärer:	Agda, Roald, Media
Plats:	I snön ännu närmare Nordpolen
Rekvisita:	Väskor med kläder i, släde, medias utrustning, Carolafläkt
Innehåll:	Media tröttnar på Agdas martyrolekar och vänder om för att slippa undan stormen.
Syfte:	Bli av med media, så att Agda och Roald är ensamma och hjälplösa.

Scen 2.7.

2L *Ljuset tonas upp när tältet är av scen/illa dold. PSHJUUUUU*

Agda och Roald kämpar sig in i motvind (Carolafläkt).

AGDA *Skriker halvt Roald, jag måste gå i dina spår,
Vinden förstör ju mitt vackra hår!*

MEDIA *Kämpar sig in på scen med väskorna, trötta och frusna.
Stannar strax upp och börjar tissla och tassla missnöjt.*

AGDA *Märker att media har stannat.
Men varför står ni still?
Ni kan ju inte ta en rast till!*

MEDIA *Börjar rota i väskorna.*

JOURNALIST *Tar ett steg mot Agda.
Det är dags att sätta upp tältet.
Annars överlever vi inte stormen på isfältet.*

AGDA *Ser paff och förargad ut en liten stund.
Samlar sig sen och skriar:
Roald, du får visa lite civilkurage!
Dom rotar ju i mitt bagage!*

ROALD *Gör lite tveksamma rörelser.
Vi skulle kanske slå läger som Klas ändå....?
Tveksamt hoppfullt Eller bara vända om och gå.
Kort paus
Snabbt, lite tyst, annat tonfall Till Klas.*

JOURNALIST *Argt, förskräckt Vad är detta, tältet är väck!
Det ligger inte i sin säck!*

AGDA *Uppnosigt Jag tyckte inte att vi behövde en presenning.
Dessutom fick vi inte plats för min lunchklänning!*

JOURNALIST *Bestämt, till media Nu går vi tillbaka till byn.
Journalistiskt dramatiskt Annars blir vi uppslukade av skyn.*

ROALD *Lite mer hoppfullt till Agda Jaa...?*

AGDA *Ignorerar Roald, väser Det kommer inte på fråga!
Ni skulle bara våga!*

ROALD *Ser väldigt bekymrad ut.*

JOURNALIST *Skakar på huvudet och vänder om.*

AGDA *Ursinnigt Nej! Stanna! Vem ska då fotografera mig när jag segrar?*

MEDIA *Inte vi i alla fall! Vi vegrar! (Som Claes Tisell)*
Media lämnar kameran och går av scen.

Karaktärer:	Agda, Roald
Plats:	I stormen
Rekvisita:	
Innehåll:	Agda vill inte vända om, trots att hennes och Roalds liv står på spel.
Syfte:	Att knäcka Agda. C-:

Scen 2.8.

- AGDA *Vänder sig ursinnigt om och går mot Nordpolen.
Skriker Roald, nu går vi!
Såna veklingar kan vi strunta i!*
- 2L *Vinden börjar tjuta så mycket att Roald och Agda måste ropa till varandra. (Det vill säga stäng av skådis mickar så de kan ropa över vinden på riktigt.)*
- ROALD *Ropar Men eh... Tycker du ändå inte att det är lite, lite, lite blåsigt nu?*
- AGDA *Vänder sig ursinnigt om mot Roald. Ropar Vad! Sa! Du?!*
- ROALD *Babblar nervöst jag tänker mest på ditt hår, så att det är vackert på segerbilden!*
- AGDA *Trippar fram mot Roald Vad är det du föreslår?!*
- ROALD *Backar lite.
Pladdrar oroligt låtsas-myndigt Ja, som din expertguide, säger min magkänsla att vi borde vända tillbaka innan vi förlorar denna strid?*
- AGDA *Ryter NEJ! Agda af Adelstierna vinner allTIID!*
- LÅTSTÄLLE 2.2** *Agda går typ igenom de fem sorgstegen. Hon förnekar att stormen är för farlig. Hon är arg på att alla överger henne och att de är dumma. Men hon vill inte dö. Hon blir ledsen. Roald försöker samtidigt att övertyga Agda att vända om. Till sist når han igenom till henne. Hon accepterar att de måste vända om.*
- Roald och Agda kämpar sig genom vinden, tillbaka mot tältet. Valfritt om de gör det under vinande vind eller fortsatt musik. Av scen på en sida iaf.*
- OMSTART/
FORTSÄTTNING** *Roald och Agda transporterar sig mot tältet under danslåtstället eller mellan låtställe och danslåtställe.*
- Tältet rullas in.*
- ROALD & AGDA *Roald och Agda kommer in igen, vid andra sidan (vid tältet!). De sätter sig ner tätt bredvid varandra och kurar.*

Scen 2.9.

Karaktärer:	Agda, Roald, Klas, (Sandra), (Salomon)
Plats:	Utanför tältet (fast det syns inte först)
Rekvisita:	Tält
Innehåll:	Roald och Agda dör inte.
Syfte:	Avbryt Agdas karaktärsutveckling och få in alla karaktärer i samma tält.

AGDA *Rädd Roald, kommer vi dö?*

ROALD *Rädd Jag vet inte...*

AGDA *Kurar sig närmre Roald.
Jag vill inte dö...*

*Agda och Roald sitter tysta och inväntar döden.
(Roald grabbar tag i Agdas arm/ärm for rim-reasons.)*

2L *Lampan i tältet börjar lysa svagt, så att publiken ser att tältet är där.*

KLAS *Från inuti tältet Ja' går ut.*

SANDRA *Från inuti tältet, förbryllat Va? Är stormen redan slut?*

KLAS *Jag tyckte jag hörde nått.
Bäst att jag skjut' varningsskott.*

Klas går ut ur tältet med geväret och får ögonkontakt med Agda och Roald.

AGDA, ROALD *Agda och Roald stirrar förvånat och stelt på Klas.*

KLAS *Ja men sitt int' ba' där.
Här ute är det misär.
Kom in i värmen.
Börjar spänna linorna.*

AGDA *Märker att hon myser med Roald. Knuffar bort honom.
Roald, vad gör du! Släpp ärmen!*

Agda kutar in i tältet.

ROALD *Förvirrad Va, oj!*

Roald lunkar efter in i tältet.

Scen 2.10.

Karaktärer:	Agda, Roald, Klas, Sandra, Salomon
Plats:	Inuti tältet
Rekvisita:	Bok, termos
Innehåll:	Agda och Roald får sängplats hos team Andréé.
Syfte:	Föra samman lagen

Klas, Agda och Roald kommer alltså in i tältet, i den ordningen.

- SALOMON** *Sitter och puffar nöjt på pipan.
Tittar upp på Agda överraskat* **God afton.**
- ROALD** *Jättenöjt* **Morsning!**
- SANDRA** *Har suttit och myst med sin skrivbok vid lampan, och ser nu alltså Agda.
Reser sig upp, överraskad.* **Vad gör ni här?**
- KLAS** *Kommer in i tältet och sätter sig ner vid Sandra.
Dom satt utanför i snöstorma', frössna som en glaciär.*
- SANDRA** *Irriterat* **Ska dom va' i vårt tält? Inte en chans!
Ni har väl ett eget nånstans?
Sätter sig igen.**
- ROALD** **Nää, tältet är på båten eftersom... OUFF!**
- AGDA** *Boxar Roald i magen och avbryter honom.
Mitt media team lämnade tältet bakom!*
- SANDRA** *Flinar* **Jag slår vad om att du tog ut det för att få plats med ett par skor.**
- AGDA** *llsket* **Det är inte som du tror!**
- ROALD** *Nickar* **Nä, det var en klänning. OUFF!**
- AGDA** *Boxar Roald i magen.*
- SANDRA** *LOL. Skrattar till och vänder tillbaka till sin bok, uppmuntrad.*
- AGDA** *Gnäller* **Hur som helst övergav dom mig mitt i stormens hjärta!
Och sen tvingade Roald mig att vända om trots min isande smärta!**
- KLAS** **På så sätt.
Till Roald** **Ja, du gjorde helt rätt.
Jag hade gjort samma som ni.**

ROALD *Överrumplad och glad* Oh, jag är ett geni!
Sätter sig bredvid Klas.

KLAS **OM** jag vöre dum nog att gå utan tält.

AGDA *Fnyser mot Klas.* Hmph!
Visa mig mitt sovrum, det här har varit väldigt emotionellt.

KLAS *Pyttelite road* Hah. "Ditt sovrum". Det finns ett.
Pekar med tummen åt rummet.

AGDA *Förfärat* Ska jag dela med er? Har ni inget vett?!

SANDRA *Älskvärt* Du får gärna sova utomhus.

SALOMON *Blänger lite* Men Sandra, var inte burdus!

SANDRA *LOL och skriver mer.*

AGDA *Ännu upprördare* Aldrig, vill du ta död på mig?!

KLAS *Drar streck i debatten.* Fjöl av och gå och lägg dig.

AGDA *Vänder näsan i luften* Huff.
Tittar in i sovrummet, ryggar tillbaka.
Uuugh! På DEN madrassen?!
Accepterar onöjt Tja, så är det väl hos arbetarklassen.

Går för att sova, av scen.

SANDRA *Skriver i boken en stund till.*
Gäspar stort.

Sandra slår ihop boken och går för att sova, av scen.

SALOMON *Puffar på pipan.*
En liten obekväm paus.
Tittar på sitt fickur.
Ursäktande Hrm, ja, nä, mina herrar, det är nog dags att tänka på refrängen.
Reser sig upp och bockar till Klas och Roald och lyfter på låtsashatten.
Jag går och uppsöker sängen.

Salomon går för att sova, av scen.

Där manus rimmade med skillz

Karaktärer:	Klas, Roald
Plats:	I tältet
Rekvisita:	Termos
Innehåll:	Kvalitetstid mellan Roald och Klas.
Syfte:	Att visa att Roald vill att experten Klas tar honom till Nordpolen.

KLAS	<i>Sitter och stirrar på lamplågan och dricker ur termosén, tillfreds.</i>
ROALD	<i>Roald sitter tyst, men munter.</i> Tack för att du räddade oss från att dö.
KLAS	<i>Sjuppar Jo. Va' skulle jag annars gö'.</i>
ROALD	<i>Liten paus.</i> Nu när vi ändå pratar om snö med varann... Om man vill hitta till Nordpolen, hur gör man?
KLAS	<i>Konstaterande</i> Det vet väl du?
ROALD	<i>Kort paus.</i> <i>Tväsäkert</i> Självklart, det vet jag ju! Vägen dit är ju fruktansvärt uppenbar! Jag tänkte bara att vi kan jämföra dina svar.
KLAS	<i>Nickar ...</i> Jo, jag har lärt mig av att bo i naturen, många år.
ROALD	<i>Lätt uppmanande</i> Tell me mår!
KLAS	Jag trivs bäst i öppna landskap. <i>Tar en termosklunk.</i> För att hitt' så använder jag... Sol, vind... och vatten. Höga berg och djupa hav. <i>Tar en termosklunk.</i>
ROALD	<i>Lite hänfört, till sig själv</i> Aaah, såpass...
KLAS	Och så har jag kompass.
ROALD	<i>"Spontant"</i> En galen tanke bara... <i>Pekar på sig och Klas</i> Vad sägs om att <u>vi</u> drar till Nordpolen <u>nu</u> ?
KLAS	<i>Kort paus.</i> Ska <u>vi</u> fara? Vad menar du?

- ROALD *Säljande*
Alla här vill bli först på Nordpolen, eller hur?
Eftersom vi är experter, skulle det gå mycket fortare om vi själva tog oss
en tur!
Förstår du vad jag menar'?
- KLAS *Brydd Vi kan ju int' lämna dom allena.*
Gestikulerar mot sovrummet.
- ROALD *Kort paus.*
Tvärsäkert Okej! Men! Vi kan ju lämna en lapp!
Så då har dom en chans att komma ikapp!
Eller, så går vi bara lite före dom andra,
så kan dom ropa om dom också vill vandra!
- KLAS *Rakt Jag har aldrig hört nåt så dumt!*
- ROALD *Lite förvånat Skumt.*
Tvärsäkert Okej! Men!
- KLAS *Förbryllat Varför har du så brått?*
- ROALD *Fetljuger Ja, jag är en orientotolog av enorma mått!*
Pingviner häckar årligen här i trakten,
Och jag vill se den fantastiska prakten
Innan dom lämnar Nordpolen.
- KLAS Sydpolen.
- ROALD Va?
- KLAS *Kort paus.*
Pingviner finns bara på Sydpolen.
Slurkar tyst och långsamt ur termosens medan han stirrar på Roald,
mycket misstänksamt.
- ROALD *JÄTTELÅNG, obekvämt paus. Typ sju Mississippi.*
Tittar på armbandsuret (som han inte har.)
Hastigt Nej men titta på min handled, det är visst dags att sova, god
natt.
Roald reser sig kvickt upp och går in sovrummet, av scen.
- KLAS *Skakar på huvudet. Märklig man.*
Får håll' ögonen på han.

När du får oväntat besök, eller OJ! Vilken överraskning!

Karaktärer:	Klas, Roald
Plats:	I tältet
Rekvisita:	Gevär, spritkök, kokkaffe, termos
Innehåll:	Roald hotar Klas och tvingar honom att visa vägen till Nordpolen.
Syfte:	Presentera Roald som Bad Guy.

KLAS *Klas sitter kvar och håller vakt, med geväret i famnen.
Sätter på spritköket och börjar koka kaffe.*

LÅTSTÄLLE 2.3 *Vinden viner utanför det varma tältet. Klas sjunger ett stycke om naturens
makt och sin kärlek till den, typ Sound of Silence. Gevalia.*

Stormen mojar efter låten.

KLAS *Lägger ifrån sig geväret.
Håller upp lite kaffe från kannan i termos.
Lyssnar efter stormen en stund.
Muttrar **Stormen verkar ha tage' slut.
Snart kan vi nog fortsätt' norrut.***

*Går fram till tältöppningen och kikar ut.
Går ut ur tältet.*

ROALD *Smyger tyst ut ur sovrummet och iakttar Klas.
När Klas går ut ur tältet, plockar han upp Klas gevär och patroner.*

KLAS **Ahhh... nyfallen snö.**
*Drar ett djupt andetag.
Muttrar lugnt och nöjt Jag älskar doften av nyfallen snö på morgonen...*

Står och njuter av naturen, klunkar lite på kaffet.

ROALD *Smyger ut ur tältet. Trycker gevärsmynningen mot Klas rygg.
Väser **Shhh inte ett knyst nu.**
Du skulle följt med mig när jag frågade snällt.*

KLAS *Stelnar till.
Muttrar **Roald, va' gör du?***

ROALD *Väser **Shh, inte så gällt.**
Bara gå.
Visa mig till Nordpolen, annars kommer du få.*

Roald motar Klas av scen, med geväret mot hans rygg.

Scen 2.13.

Karaktärer:	Sandra, Salomon
Plats:	
Rekvisita:	Kaffekanna, spritkök, nattmössa
Innehåll:	Sandra vaknar och upptäcker att Klas är borta.
Syfte:	Sandra och Salomon förstår att Klas är borta

SANDRA	<p>Lunkar sömnigt ut på scen.</p> <p>Gnuggar sig i ögonen medan hon säger: Klas, det luktar bränt... Ser kaffekannan ryka Oj!</p> <p>Springer fram och tar av kannan från spritköket. Ser sig omkring. Klas? Klas, är det något som har hänt?</p> <p>Går fram till tältmyningen och tittar ut en stund. Klas?</p> <p>Tittar mot sovrummet. Oroligt Salomon?</p>
SALOMON	<p>Av scen, sömndrucket Mmhg... Fem klunkar på spader...</p>
SANDRA	<p>Går fram till dörren till sovrummet. Salomon?!</p>
SALOMON	<p>Av scen, sömndrucket Jag har räknat... Jag är inte gudfader...</p>
SANDRA	<p>Springer in i sovrummet.</p> <p>Utanför scen hör man en duns, dvs Sandra sparkar på den som ligger.</p>
SALOMON	<p>Av scen, yrvaket AJ! Sandra, sluta med det där!</p>
SANDRA	<p>Av scen Salomon, Klas är inte här.</p>
SALOMON	<p>Går in i stora rummet, nattmössa på. Oroligt Är vår guide puts väck?</p>
SANDRA	<p>Går in efter Salomon. Fundersamt Han har slagit på kaffet och lämnat sin sovsäck.</p>
SALOMON	<p>Myndigt Har du letat i alla vrår?</p>
SANDRA	<p>Oroligt Ja, det har jag. Och utanför tältet såg jag färska fotspår.</p>

SKRIIK PANIIK och kalabalik

Karaktärer: Agda, Sandra, Salomon

Plats:

Rekvisita: Packning, kuddar och täcken

Scen 2.14.

Innehåll: Agda, Sandra och Salomon märker att även Roald är borta, så de bestämmer sig för att gå och leta efter de två.

Syfte: Syfte att inse att de måste lämna tältet och leta efter sina guider

AGDA
Kommer in i stora rummet.
Vresigt Vad är det för fanfarer?!
Jag försöker sova här, era själviska barbarer!

SALOMON
Nervöst Jag ber om ursäkt,
Du får inte bli förskräckt
men vi hittar inte Klas!

AGDA
Snofsigt Klas? Vem är Klas?

SANDRA
Argt Han som räddade dig från att dö,
från att begravas under en massa snö.

AGDA
Nonchalant Jaha, han.
Skadeglatt Ja, min guide är i alla fall kvar.
Det betyder att tävlingens vinnare är uppenbar, håååå!

SANDRA
Orolig Nej, Agda, vi kan inte hitta nån!

AGDA
Smirk smirk Han har nog tagit sovmorgon.
Tittar skadeglatt på Sandra medan hon ropar: Roald.
Kort paus.
Lite hårdare. Roald?!
Kutar in i sovrummet.
Av scen ROALD?! ÄR DU DÄR?!

SALOMON
Nervöst Så ingen av guiderna är här!

AGDA
Av scen, kastar in sovsäckar och kuddar på scen. ROAAAALD?!
Skådis ropar gärna "Roald" då och då medan hon letar. 😊

SALOMON
Tar upp sitt block och klottrar. Vi har avståndet och svårigheten,
Och för att få fram reseffektiviteten...
Och sen ska man dela på antalet guider...
Men vi har ju inga inom räckhåll...
Oroligt Då delar vi ju med noll!
Hysteriskt Nej, det går ju inte... Mhghj...
Börjar mumla och klottra frenetiskt.

SANDRA *Börjar packa. Vi måste hitta dom.*
Talar högre Jag föreslår
Att vi följer deras fotspår.

SALOMON *Tittar nervöst upp från blocket.*
Villrådigt och stressat **Ne— nehej du, Sandra! Det tänker jag inte tillåta!**
Hysteriskt **Jag måste räkna på denna gåta!**
Börjar mumla ner i blocket igen.

AGDA *Kommer in igen.*
Arg och rädd **Utan min guide har vi ingen chans!**
Innan han är tillbaka går jag ingenstans!
Sätter sig ner och tjurar.

SANDRA *Hårt konstaterande* **Vi kan inte stanna kvar**
Vi överlever inte hur länge som helst på den mat vi har

Vänder sig till Salomon och tar tag i hans axlar.
Lugnt **Salomon, är det inte så?**
Det har du väl räknat på

SALOMON *Stannar upp, lugnar sig lite.*
Ja... Maten är sannerligen vår akilleshäl

AGDA *Illsket* **Jag vägrar att svälta ihjäl!**

SANDRA *Ignorerar Agda.*
Uppmanande **Vårt enda logiska alternativ,**
är att följa deras fotspår och hoppas hitta dom vid liv.

SALOMON *Lätt hyperventilerande. Velar lite* **Hmm... Jaa...**
Ger med sig. **Ja, jag antar att det är logisk tankegång...**

SANDRA *Bestämt* **Bra. Toppen.**
Kränger på sig ryggsäcken.
Vi går på en gång.

Alla packar ihop resterande saker och tältet och går av scen åt det håll fotspåren leder.

Scen 2.15.

Karaktärer:	Sandra, Salomon
Plats:	Nordpolen
Rekvisita:	Isgrotta eller isformation, kompass
Innehåll:	Sandra och Salomon anländer till Nordpolen före Agda.
Syfte:	Att nå Nordpolen.

SANDRA *Sandra pulsar in på scen med Salomon i hasorna.*

SALOMON *Pulsar in på scenen och tittar ner på sin kompass.
Han vänder håll och går tillbaka.
Tittar ner på sin kompass.
Han vänder håll igen, osv.
Han går fram och ser sen att han går åt fel håll och sen vänder han osv.
Det måste vara en komplott...*

SANDRA *Tveksamt Vad gör du för nåt?*

SALOMON *Knallar i en cirkel
Vad är det här för strunt!!??
Kompassen snurrar bara runt, runt, runt...
Tittar på solen/skuggan.
Hmmm... men...om vi observerar kompassen och solen
Pekar mot solen
Slutar knalla runt och tittar upp hänfört på Sandra.
... återstår endast slutsatsen att vi är på Nordpolen!*

SANDRA *Chockat, lite glatt Vi har nått vårt mål!?*

SALOMON *Pekar på kompassen Ja, se själv här på kompassens nål!*

SANDRA *Förtjust Vi klarade de'!!
Kastar sig på Salomon och kramar honom hårt, skrattar glatt.*

SALOMON *Kramar Sandra tillbaka och skrattar glatt.
Haha, ja vilken otrolig succé!*

Scen 2.16.

Karaktärer:	Sandra, Salomon och Agda
Plats:	Nordpolen
Rekvisita:	Isgrotta eller isformation, kompass
Innehåll:	Agda får veta att hon förlorat och tar det inte bra. De tre ger sig sedan in i en igrotta i jakt på guiderna.
Syfte:	Att börja utforska Nordpolen, som inte är så ensam som man trott...

AGDA	<i>Kommer inhasande, andfådd och dödligt utpumpad. Skitandfått Huuh... Huuh... vaah händer?</i>
SANDRA	<i>Glatt Vi blev just legender!</i>
AGDA	<i>Chockat, med andfådd panik Va? Vaa?! Med ökande förskräckelse Så jag... förlorade? Nej...! NEEJ!! Sjunker ihop i en tjurig liten pöl.</i>
SANDRA	<i>Släpper Salomon, plötsligt allvarlig. Men vi saknar fortfarande Roald och Klas.</i>
AGDA	<i>Gnyr Det är inte sant, min vinst gick i kras....</i>
SALOMON	<i>Följer fotspåren med blicken. Fotspåren tar slut där borta...</i>
SANDRA	<i>Går närmare och tittar in i grottan. Det verkar som dom leder in i en grotta...</i>
SALOMON	<i>Kisar mot öppningen Förvisso är dom nog däri, men vägen ser inte ut att vara riskfri.</i>
SANDRA	<i>Äventyrslystet Det ska vi ta reda på. Till Agda Agda, sluta tjura, vi måste gå.</i>
AGDA	<i>Fräser barnsligt Jag vägrar följa med er!</i>
SANDRA	<i>Muttrar Och jag tänker inte tjata något mer. Isbjörnarna tycker säkert om en mumsig tjej. Salomon och Sandra går in i grottan, av scen.</i>
AGDA	<i>Ilsket barnsligt Ni skulle bara våga lämna mig! Far upp och springer in i grottan efter Sandra och Salomon. Av scen. Slut på akt 2.</i>

Scen 3.1. Tunnelvision

Karaktärer: Sandra, Salomon, Agda
Plats: I en tunnel (framför ridån)
Rekvisita: Dagbok
Innehåll: Sandra, Salomon och Agda går genom en mystisk gång...
Syfte: Att göra Sandra och Salomon intresserade nog att ta sig till tomteverkstaden.

SANDRA *Smyger in och ser sig omkring intresserad.
Skriver lite i sin dagbok.
Dämpat, intresserad Tunneln verkar inte ta slut.
Jag har aldrig sett något liknande förut.*

SALOMON *Spatserar in efter Sandra, lyssnar inte.
Konfunderad Det ser inte ut som en naturlig formation...
Någon måste ha uppfört denna konstruktion.*

SANDRA *Stannar till och lystrar.
Konfunderad Hör du, Salomon? Det låter som musik.*

SALOMON *Lystrar. Ja... och den är helt unik.*

SANDRA *Mer och mer exalterande Förstår du inte vad det innebär?
Det måste vara någon som bor här?*

SALOMON *Högst tveksamt Nhee... men det är ju bara en hypotes....*

AGDA *Släpar sig in.
Våpar sig och slänger handen för pannan och sånt.
Ååh, om inte Roald hade försvunnit,
Så hade ju jag vunnit.

Ursinnig Åååh! När jag hittar honom, då ska han allt få skäll!*

SANDRA *Hyschar Agda Shh! Tyst med ditt gnäll!*

AGDA *Fräser Du kan hålla truten!*

SALOMON *Dämpa dig. Musikens källa ligger runt knuten.

Salomon tar täten.
Salomon, Sandra och Agda går djupare in i grottan, av scenen.*

Scen 3.2. Limerick och mormors kakor

Karaktärer: Sandra, Salomon, Agda, Nissar
Plats: I en tunnel (framför ridån)
Rekvisita: Dagbok, koppar, pepparkakor
Innehåll: Sandra, Salomon och Agda går genom en mystisk gång...
Syfte: Att göra Sandra och Salomon intresserade nog att ta sig till tomteverkstaden.

LÅTSTÄLLE 3.1 Tomtenissarna nissar sig i tomteverkstan. Bygger eller nåt. Avslutar i ett riktigt maffigt crescendo. Låtstället avbryts tvärt när Agda, Salomon, Sandra klampar in.

NISSARNA Tystnar och stirrar på Agda, Salomon och Sandra.

NISSE Försiktigt Morsning?

SALOMON Chockad Vid Akilles ortoped...

SANDRA Kliver fram framför Agda och Salomon och gör en fredsgest.
Glatt Vi kommer i fred!

AGDA Paff

NISSAR Kort tystnad.
Utbrister plötsligt exalterat Yaaaay!

LÅTSTÄLLE 3.1 FORTSÄTTNING Låten tas upp igen! Nu med exalterad Sandra! :D Salomon är stel och vågar inte sjunga med (och kan inte dansa juligt). :I Agda tjurar. >:C Låten handlar om tomteverkstaden och de heliga kugghjulen.

NISSAR Börjar fixa fika och försöker bjuda de nyanlända. Som hemma hos mormor.

NISSA De babblar på FORT, i Limerick:
Nu är det dags för dessert!

NISSA Ja, åh va gott sådant är!

NISSA Och så kul med besök!

NISSA Allt stoj och allt stök!

NISSA Vi har aldrig haft människor här.

Ny limerick:

SALOMON *Ställd* Okej, ehh... tack, men... Vi vill ej orsaka er obehag.

NISSE Oh nej, ni är ju gäster idag!

NISSE Och vilka är vi?

NISSE Jo, Nissar är vi!

NISSE *Har varit tyst hitintills.*
Exalterat En nisse, det är också jag!

SANDRA Nissar?

Ny Limerick:

NISSE Ja, nissar som alltid bott här.

NISSE Vældans långt till vår närmsta affär.

NISSE Glögg och russin till dig? *Häller glögg till alla*

NISSE Och en kaka från mig

NISSE Det är ju så gott med dessert!

AGDA *Avhyser nissarna fräckt* Det finns inget jag vill ha mer Ogärna!

SALOMON *Ger Agda en sur blick för att hon är så ohövlig.*
Ni får ursäkta fröken af Adelstierna,
vi har vandrat hela dagen...

NISSE Vilken tur att ni får nåt i magen!

SANDRA *Tackar och tar emot.*

AGDA *Står surt med armarna i kors*

NISSE Ni kommer precis i tid till Kalle!

Scen 3.3. KI 15:05 Hjulafton

Karaktärer: Kalle, Olof, Nissar, Sandra, Salomon, Agda

Plats: Tomteverkstaden

Rekvisita: Skrivbok, plåt med pepparkakor

Innehåll: Sandra, Salomon och Agda kommer till tomteverkstaden och blir lite konfunderade över vad de ser. Det blir även nissarna, som undrar vad människorna gör där.

Syfte: Att introducera tvärvändningen i spexet för publiken.

KALLE *Traskar in på scen*

NISSARNA **Morsning Kalle!**

KALLE *Glad i hågen* **Morsning!**
Åh vad roligt med besök!
Håller upp en plåt med pepparkakor Jag har nybakta pepparkakor direkt från vårt kök!

SANDRA *Överväldigat* Jag hade aldrig trott att någon kunde leva i denna miljö, Med såna enorma mängder snö.

KALLE Hej å hå, det har alltid varit så.

SANDRA *Nyfiket* Men hur då? Hur kan du inte känna dig kulen?

KALLE *Vördnadsfullt* Allt är tack vare hjulen.

NISSARNA/2 *Sjunger som en änglakör och pekar på kugghjulen. Aaaaa!*
L *Öppnar skåpet för kugghjulen. Eller Olof flyttar på sig så han inte står ivägen*
Tittar sen tillbaka på Sandra.

KALLE *Pekar på respektive kugghjul.*
Läses som julklappsrim
Så länge kugghjulen snurrar
Får nissarna livsenergi
Hoppar hejar och hurrar
Glada och lyckliga blir vi

SALOMON *Avbryter, tvivlande* Ett kugghjul kan väl inte driva livsenergi...?

KALLE *Glatt* Klart det kan och det ger oss harmoni.

SANDRA *Förbryllat men nyfiskt* Men hur funkar dom två?

KALLE *Rycker på axlarna* Vet inte, det har alltid varit så.
Eller hur Olof?

OLOF *Nickar instämmande.* Mm.

SANDRA *Överväldigat* Det är som magi...*Klottrar i sin bok.*

SALOMON *Rycker och drar frustrerat i mustaschen.*
Som kungen Nääe...Näe, det där är nåt svindleri.
Det måste finnas en logisk tolkning
som förklarar denna befolkning.

KALLE *Glatt* Det här är vår gästdebut!
Inga människor har tagit sig hit förut.
Eller hur Olof?

OLOF *Nickar instämmande* Mm.

SANDRA Jaa, jag och min bror ville släcka vår äventyrstörst,
Genom att upptäcka Nordpolen först.
Pekar på nissarna Men det blev visst inte så.

AGDA *Nonchalant* Nej, för jag kom först ändå.

SANDRA Vi vet alla att du kom sist...

AGDA *Näsan i vädret* Humphf!

SANDRA Detta är redan nissarnas hemvist.
Så tekniskt sätt var det ingen som vann,
och det viktigaste är att våra två guider försvann!
Har ni sett några fler?

KALLE *Förbryllat* Hmmm... Jag har inte sett några fler än er.
Har du Olof?

OLOF *Skakar på huvudet.* Mm-mm.

SANDRA I morse när vi gick upp
Märkte vi att dom lämnat vår expeditiionsgrupp.
Deras fotspår ledde hit till er.

KALLE *Vänligt bestämt* Men vi kan inte låta dom gå vilse mer!
Olof hittar här i vår gruva,
som i sin egen luva.
Han hjälper er, eller hur Olof?

OLOF *Bestämt* Mm!

AGDA

Snofsigt

Att spendera mer tid med er vore eländigt.
jag hittar min guide egenhändigt.

Alla förutom Agda och Kalle går av scen.

Scen 3.4. Kalles Sagostund

Karaktärer:	Kalle, Agda
Plats:	Tomteverkstaden
Rekvisita:	Pynt som kan gå sönder, lås för kugghjulen (kanske en bur eller skåp)
Innehåll:	Sandra och Salomon berättar för nissarna om sina försvunna vänner, och erbjuds hjälp av nissarna.
Syfte:	Berätta om Roalds nissebakgrund.

AGDA *Ser sig omkring äcklat. Den här platsen är verkligen frånstötande. **Vidrig inredning och dåligt bemötande.** Pillar lite på en pepparkaka med kristyr. Kakan ramlar ner i golvet och går i tre bitar. Bryr sig inte. Hoppsan. Sticker upp näsan. Den var ändå helt oanvändbar. Virvlar runt och blänger på Kalle. Snofsigt Varför är du kvar? Ska inte du följa efter dom andra snart?*

KALLE *Har stått och betraktat Agda lugnt. Sakligt Jag vaktar kugghjulen så att ingen tar dom såklart.*

AGDA *Förolämpat Tror du att jag skulle vilja ta dom där? Vet du inte vem jag är?*

KALLE *Vänligt Jovisst, Det var väl du som kom sist?*

AGDA *Mållös Mhemhemhe! Repar sig. Förolämpat Varför skulle nån vilja ta era smutsiga kugghjul? Färgen är hiskeligt ful.*

KALLE *Gammal farbror-berättande Det hände en gång för länge sen. Vi trodde han var vår vän. Tills han försökte ta våra kugghjul. Så vi förde honom till Svalbard för att få slut på allt strul. Vi förbjöd honom att komma tillbaka. Inte för att han skulle lyckas, han har sämre lokalsinne än en pepparkaka.*

AGDA *Har inspekterat sina nagelband och inte lyssnat. Snofsigt Sa du nåt? Jag slutade lyssna när du började berätta.*

KALLE *Vänligt Ja, jag sa att de-*

AGDA *Fräser* Du, jag har viktigare saker att uträtta.
Jag har redan gått flera kilometer.
Jag måste hitta min guide och hinner inte lyssna på dina dumheter.

KALLE *Taggad* Men jag kan ta min glöggpaus nu och hjälpa dig leta.
Det är ändå Olofs tur att arbeta.
Jag låser så kan jag berätta medan vi går. *Låser skåpet samtidigt*

AGDA *Dramatiskt* Ååh! Mina öron får skavsår!
Stormar av scenen.

KALLE *Berättar medan han följer efter Agda av scenen.*
Jo, som sagt, det hände en gång för länge sen.
Vi trodde han var vår vän.
Tills han försökte ta våra kugghjul.
Så vi förde honom till Svalbard för att få slut på allt strul.
Av scen.

Scen 3.5. The boys are back in town!

Karaktärer:	Roald, Klas
Plats:	Tomteverkstaden
Rekvisita:	Gevär, 2 kugghjul (ett som är vitt på ena sidan, blått på andra; ett som är guld på ena sidan, svart på andra), Rosett för bakbindning (måste lösas så skådis inte är bakbunden på riktigt)
Innehåll:	Roald förklarar sin hämndplan för Klas, eftersom det är sånt bad guys gör.
Syfte:	Presentera verkliga Roald och hans onda plan.

KLAS *Blir inknuffad på scen, bakbunden som ett paket.*

ROALD *Kommer in*
Aaah äntligen efter all min möda är jag tillbaka,
Ha, gissa om nissarna kommer tappa sin haka
Tittar sig nostalgiskt omkring
Inte trodde jag att det skulle finnas någon risk
Att jag skulle bli nostalgisk
Skakar på huvudet nyktrar till och blir ond
Näh drömma får jag göra vid annat tillfälle

KLAS *Ser sig omkring* Va' ä' hända för ställe?

ROALD *Osund vapenhantering; viftar lite.*
Det här var mitt hem tills jag blev utslängd av min egen släkt

KLAS Det förklarar att jag int' kände igen din dialekt...
Du prat' ju Nordpolsmål.

ROALD Precis! Och nu ska dom allt få vad dom tål!

KLAS *Bitter* Dom lär bli glada å se dig...

ROALD *Bittert* Glada? Ja nog kommer de bli glada av att se mig.
För dom är alltid glada. Alltid!
Här på nordpolen är dom glada även under arbetstid!!

KLAS Jag är int' så bra på att läs' mellan rader
Men du verkar int' så glader.

ROALD Nä! För vet du vad!
Jag vill inte vara glad!
Vet du hur jobbigt det är att hela tiden le

KLAS *Inte muntert* Ja' har aldri' prov på de'?

- ROALD *Gestikulerar mot kugghjulen* Jag kom på att om de där kugghjulen inte längre finns kvar.
Så behöver jag inte längre känna mig så god och rar.
- KLAS
Kugghjul?
Är allt det här för ett par kugghjul?
- ROALD
Det är inga vanliga kugghjul
Att förstöra dom kommer bli riktigt kul
Bittert Jag har försökt förut men larmet gick.
De förvisade mig till Svalbard på ett kick
Hämndlystet Så nu ska jag hämnas.
Jag ska ta kugghjulen, och den här gången ska dom inte återlämnas.
- KLAS
Trött Är det hela din plan?
- ROALD
Argt Nej
Vad tror du om mig?

Börjar mota Klas med viftande gevär, och säger:
Den här gången ska jag inte vara så spontan.
Den här gången ska jag göra det rätt!
Med din hjälp kan jag stänga av alarmet.
Planen är idiotsäker till hundra procent!
- KLAS
Muttrar
Behövs när man int' är så intelligent.
Motas av scenen.
- ROALD
Trycker till med geväret Akta ditt språk!
- KLAS
Försvarende Okej, jag vill int' ha nå bråk.
- ROALD
Drömmande
När jag har hjulen kommer det inte vara någon som ifrågasätter.
Då tvingar jag nissarna knyta vanliga knutar istället för rosetter.
Roald och Klas går in i tornet

Scen 3.6. Pepparkaksdieten

Karaktärer: Sandra, Salomon, Olof

Plats: Tomteverkstaden

Rekvisita: Kopp med glögg, pepparkakor, tomtehatt, nåt rutigt, paket

Innehåll: Syskonen känner av julkänslan, men inser sedan att de nog borde prioritera att hitta vännerna.

Syfte: Salomon blir julifierad.

SANDRA &
OLOF *Olof och Sandra kommer in på scenen tillsammans.*

SANDRA *Fascinerad Allt är så färgglatt...
Sandra klottrar i sin bok medan hon pratar.
Tittar på Olof Bär alla en sån där hatt?*

OLOF *Skakar på huvudet Mm-mm.*

SANDRA **Och slår ni alltså in precis allt ni gör i paket?**

OLOF *Vänligt Mm.*

SANDRA **Och ni har en strikt pepparkaksdiet?**

OLOF *Vänligt Mm.*

SANDRA *Sandra håller dagboken i högsta hugg.
Nyfiket Och den här rutiga färgen, den kommer direkt ur hinken?*

OLOF *Vänligt Mm.*

SALOMON *Salomon traskar in.
Beundrar lite småglatt en pepparkaka och håller en kopp glögg.
Denna här drinken...Tar första smutten och ser nöjd ut
Är synnerligen en till smutt fascinerande en till smutt rent extraordinär...
Den sista smutten, tittar trumpeten ner i koppen
Jag har aldrig smakat något av denna karaktär.
Som vinprovning
Grapefrukt, sydsluttning och svett från ståtliga atleter.
Tittar ner i koppen.
Är det... glögg det heter?*

OLOF **Mm-mm**

SANDRA **Tack för glöggen, men...
Nu måste vi hitta våra vänner igen.**

SALOMON *"Nyktrar" till Ja, såklart!*
Vi måste ge oss av omedelbart!
Var mer kan vi leta?

SANDRA Svårt att veta... *Tittar menande på Olof.*

OLOF *Rycker glatt på axlarna. Mm.*

2L *Ljud: Ett litet "PTHWoom", mer som ett "pffoom" liksom. Som om en liten strömkälla stängs av. Ljuset flimrar till.*

(ROALD) *(Gömd i Tornet) He he hee! Tittar upp lite i tornet*

SALOMON *Lägger armen beskyddande om Sandra, för han är själv rädd.*

SANDRA *Bryter sig loss och ser sig om* Vad är det som sker?

SALOMON *Harklar sig lite* Hrm. Det lät som att en maskin stängdes ner.

KALLE *Paniklubbar in på scen, ser att kugghjulen är kvar och ser lättad ut. Står och pustar ut som efter ett maraton (komiskt länge typ 7 Mississippis)*
OOOOHH, whuuu, åh herre, ooooohhh...ohhh, dom sitter där dom satt...
Syftar på kugghjulen
Pustar lite längre än vad som är normalt.

SANDRA *Tittar lite tveksamt* Hur är det fatt?

KALLE *Ger en sista pust.*
Olof, vi måste skicka teknikkisarna omedelbart!

OLOF *Bestämt* M!

SANDRA Vilka är de'?

KALLE *Byter mössa till teknikkeps och blir teknikkisar. Vi, såklart!*

OLOF & KALLE *Går raskt iväg mot ljudet, av scen.*

SALOMON *Förbryllat* Men dom satte bara hatten på sne'?

SANDRA Salomon, du som är ingenjör kan säkert hjälpa dom.
Tittar åt andra hållet, från Nissarna Gå du, så letar jag vidare här runtom.

SALOMON Men Sandra vi har redan tappat bort Klas,
och här är ju som en labyrint... *Drömmande* fast med glöggfyllda glas.
Nyktrar till Hrrm... Det är nog bäst att vi håller ihop, tätt!

SANDRA

Håller med Du har rätt.
Kom, vi går!
Låt oss börja med denna korridor.

SALOMON &
SANDRA

Går av scen tillsammans.

Scen 3.7. Vem vare som låste?

Karaktärer: Klas, Roald
Plats: Tomteverkstaden
Rekvisita: Gevär, kugghjul i skåp med lås
Innehåll: Roald vill ha hjälp av Klas, men Klas kan int' dyrk' lås int'.
Syfte: Att göra Roald frustrerad över sin situation.

ROALD *Phöser in Klas, tillbaka ner från tornet.*
Nöjt Tack för att du hjälpte mig med larmet Klas!
Det där gick ju alldeles kalas!

KLAS *Blir inphöst av Roald (fortfarande bakbunden)*
Bitter Int' hade jag nå' val...

ROALD *Lyssnar inte på Klas He he he, nästa steg gör min makt total...!*
Motar Klas mot kugghjulen

Märker att kugghjulen är fastlåsa bakom stängda dörrar.
Argt överraskat Men va... Låsen var inte här senast?!

KLAS *Försöker övertala Roald Ja men då borde vi vända om genast.*

ROALD *Utbrister Va? Näh! Jag tänker inte låta mina stora planer förgås*
Av några futtiga små lås!
Klas, lös det så kanske jag behandlar dig storsint!
Viftar gevär mot Klas och låset

KLAS *Kort Int' kan ja' dyrk' nå' lås, int'!*

ROALD *Förargat Dig trodde jag att jag kunde lita på.*
Riktat geväret mer mot Klas, hotande Har du inte insett hur långt jag är villig att gå?

KLAS *Stressat Jo då, men å skjut' mig är int' nå' bra idé.*
Nickar mot låset. Skjut låset istället, så ska du se.

Scen 3.8. Kungligt dyrkande

Karaktärer: Klas, Roald, Agda
Plats: Tomteverkstaden
Rekvisita: Dörrfond (till typ förråd), kugghjul med lås, hårnål, gevär
Innehåll: Agda kan däremot dyrka lås, och får som tack titeln Drottning.
Syfte: Att starta kaoset på Nordpolen, visa att Roald är ond, och att visa att Agda är genomsjälvisk.

AGDA *Skriar* **ROALD!** Jag hörde dig allt Roald!

ROALD *Hoppar till när han hör Agda* **Agda?!**

AGDA *Trippar snabbt in på scen*
Upprört uppläxande Agda af Adelstierna kommer man inte undan så lätt!

KLAS *Varnande* **Agda, akta!** Roald har tappat allt vett!

AGDA *Fräser till Klas* Vad har det med saken att göra?!
Knuff-pekare Roald i bröstet. Här ska du höra!
Börjar gestikulera medan hon beklagar sig.
Fräser Du övergav mig med dom... dom där!
Dramatiskt Hur understår du dig att orsaka mig sån misääär!
Piper/fräser och gestikulerar Så! Sätt igång och förklara!!

KLAS *Börjar backa undan/smita under Agdas ovanstående replik.*

ROALD *Är helt ställd* Men jag och Klas skulle bara...

AGDA *Gestikulerar vilt och avbryter förnärligt* **Tyst!!!**
Vem är den där Klas som alla pratar om?!
Hur vågar du lämna mig för honom?!
Ditt beteende fyller mig med avsky!

ROALD *Klas, han... Vänder sig mot Klas, sen Agda, sen till Klas. (Double take.)*
Rycker fram geväret. Argt försöker fly!?

KLAS *Stannar upp.*
Bortförklarandes näh ja..

AGDA *Till Roald. Argt* Du är ju helt inkompetent!
Du kan inte ens ha koll på din fånge!
Varför har du ens en fånge?!

ROALD *Petar på Klas med gevär.* Jag behövde Klas hjälp att återta min makt!

AGDA *Intresserad* Vad menar du exakt?

- ROALD Ja, jag kan ju inte göra det själv, men jag får visst göra det ändå!
Tittar menande på Klas Ett litet lås rår han tydligen inte på...
- AGDA *Avbryter argt* Nej nej nej! *Lugnt, nyfiket* Makt... Som en kunglighet menar du?
- ROALD *Självsäkert* Kung! Precis! Jag är kungen här nu!
Det blev ett litet missförstånd och jag blev utkastad på obestämd tid.
Sånt som händer, inget som man behöver hänga upp sig vid.
- AGDA *"Talk to the finger"* Tsu! Det räcker.
Kort paus Jag har ett förslag.
Jag hjälper dig öppna låsen om du kröner mig till drottning idag.
- KLAS *Varnande* Men Agda, det är bara ljug!
- ROALD & AGDA *Argt* Håll tyst!
- AGDA Det finns bara en annan sak jag dyrkar utöver mig själv, och det är lås.
Drar fram hårnålen För en fin dam kan alla hinder kringgås
Menandes wink wink Hååå
- ROALD *Motar in Klas i skrubben med geväret medan han säger följande:*
Drottning skulle passa dig perfekt.
Du blir tillsatt direkt!
Nu är Klas i skrubben.
- AGDA *Kort* Bra.
Drömmer stort Åååå, tänk att gå på baaal...
Börjar dyrka låsen
Övertaggat Inte bara som adel, utan som rojaaaal! (*rimmar på bal*)
Fnissar som en fin fransk flicka Hohoho
- 2L Klick
- AGDA *Nöjd med att hon lyckas dyrka upp låset* Så där.
- ROALD *Springer fram till hjulen och sliter ner båda hjulen.*
- 2L KHU-khu-ghu-gu-g-g-g... pwuuu.
Som kuggar som skärvar och en maskin går sönder/stänger ner.

Byter till kallt ljus.
- AGDA *Går upp i tornet*

Scen 3.9. Jag h rde ett mord

Karakt�rer:	Roald, alla nissar
Plats:	Tomteverkstaden
Rekvisita:	Gev�r, kugghjulen
Inneh�ll:	Roald har stulit hjulen, men nissarna reagerar inte som han hoppats. Roald blir frustrerad och tar ut aggressionen p� en nisse.
Syfte:	Roald g�r fr�n konstig till galen.

NISSE 1 (H rs av scen) Jag undrar vad som har h nt...

NISSE 1 & 2 Kommer in p  scen

NISSE 1  verraskad Roald? Har du  terv nt?

NISSE 2 Hur hittade du hit?

NISSE 1 Och varf r denna visit?

ROALD N jt *ondskefullt* Det, k ra nissar, t l att n mnas:
Jag  r tillbaka f r att h mnaas!
H jer hjulen  ver huvudet, som *simba*.
Maffigt Jaaag... Har **STUULIT HJUULEN!**
Extremt  verdrivet ondskefullt
Men inser att han inte f r reaktionen han v ntat sig.

NISSE 1 Orolig Roald, det  r inte kul.
S tt genast tillbaka v ra hjul.

NISSE 2 Orolig, l tt *apatisk* Annars rinner gl djen ur oss totalt.

NISSAR N gra fler nissar kommer in allt eftersom.

ROALD S nker hjulen, lite *avtrubbad* men fortfarande hoppfull.
Ja, visst  r det genialt..?!

NISSE 3 *Limerick:*
H ller om huvudet  h, jag k nner mig inte s  glad...

NISSE 4 Ser Roald Men  r Roald tillbaks fr n Svalbard?

NISSE 3 En ov ntad g st.

NISSE 4 Det h de var't b st
Om han stannat l ngt bort som vi bad...

- ROALD *Argt Håll tyst, varenda en!
Jag hör också hemma här, och hör sen!*
- NISSE 1 *Limerick:
Medlidande men apatisk Men där kunde du vara mulen.
Och tjurig och sur och modstulen.*
- NISSE 2 *Medlidande men apatisk Och vresig och vred.*
- NISSE 3 *Medlidande men apatisk Och allt det helt ifred!*
- ROALD *Desperat upprört Men sluta! Jag har ju snott hjulen?!
Jag styr nu, okej?
Ni ska lyssna på mig!
Börja bäva och sluta rimma!
Viftar gevär och hjulen på osunt sätt.
Det är faktiskt er ödestimma!!
Jag krossar dom här till små, små kristaller,
Om ni inte gör som jag befäller,
Och då kommer ni aldrig vara glada mer!*
- NISSE 2 *Överraskat Men Roald, kan du lugna ner...*
- OLOF *Går fram mot Roald med utsträckt arm.*
- NISSE 1 *Vänligt Roald, jag har en idé...
Kan du inte bara vara glad som oss och le?*
- OLOF *Tar tag i geväret lugnt men bestämt för att rikta undan det.*
- ROALD *Skriker Jag vill inte vara glad!
Drar tillbaka geväret och råkar då avfyra ett skott.*
- 2L **PANG!**
- OLOF *Förvånad. Mmm
Dör odramatiskt.*
- ALLA *Stannar upp, ser förskräckta ut. Mannequin challenge.*
- LÅTSTÄLLE 3.2** *Början av låtstället utspelar sig i Roalds huvud så alla andra står still, sen drar det igång och scenen blir röd och Roald blir galen. (Ett sånt där crazy låtställe som vanligt.) Roald tar över Nordpolen.*
- ROALD *Går upp i tornet.*

Scen 3.10. Klas stannar i garderoben

Karaktärer: Roald, Klas

Plats: Förrådet

Rekvisita: Gevär, termos

Innehåll: Roald filosoferar över vad man faktiskt gör om man är ond, och bestämmer sig för att tortyr låter kul.

Syfte: Visa att Roald fortfarande är ett pucko i första hand.

ROALD *Står uppe i tornet*
Avkopplat filosoferande Ah... tillslut så kom dagen...
Då Nordpolen blev övertagen...
Dags för nästa del av min plan:
Att komma på nästa del av min plan.
Vad mer för olycka kan jag sprida?
Jag måste få fler att lida!
Nåns dag ska jag allt förstöra

KLAS *Bankar hårt på dörren en gång.*

ROALD **KLAS! Hur vågar du störa?!**
Sliter åt sig geväret och dundrar ner för trappan.
Kommer ut på scen och springer till skrubben.
River upp dörren.

KLAS *Klas sitter i skrubben och dricker ur termosen.*
Han tittar upp på Roald. Vad vill du?

ROALD *Upprört Jag?! Du bankade på dörren ju!*

KLAS **Jag har inget gjort, det välte bara en kvast.**
Sträcker ut armen och pekar.

ROALD *Chockat argt Varför sitter inte du fast?!*

KLAS *Försvarande Det var svårt å drick' kaffe med händerna i en knut.*
Slurkar kaffe.

ROALD

Argt Arrrgh, man kan inte lämna dig ensam en minut!

Jag ska lära dig visa respekt.

Du kommer bli knäckt.

Roald smäller igen dörren och stormar iväg.

Kommer på att han har mer att säga, öppnar dörren igen.

Argt Du ska få smaka på min makt!

Snilleblix. Smaka... Stänger långsamt dörren

Ondskfullt Nu vet jag vad som är riktigt elakt!

Han ska allt få sig en kaka. Finurligt fnitter

Låser dörren och springer av scenen.

Scen 3.11. Inge mer hjulkul(or)

Karaktärer: Kalle, Salomon, Sandra

Plats:

Rekvisita: Pepparkakor, säck med pynt

Innehåll: Sandra och Salomon får veta att livskvaliteten på nordpolen hotas av stulna hjul. Och att det springer runt en galning med gevär.

Syfte: Låt syskonen komma med i svängarna. De irrade ju runt i jakt på nissar när Roald sjöng.

KALLE OCH NISSAR *Stuvar håglöst/apatiskt ner något julpynt i en säck.*

SANDRA *(Av scen) Åh, här är som en labyrint...*

SALOMON *(Av scen) Vi borde vänta här istället för att irra runt blint...*

SANDRA *(Av scen) Nej titta, där är stora salongen!*

*Travar glatt in på scen, saktar snart ner och ser förbryllad ut.
Men... Så här såg det inte ut förra gången.*

SALOMON *Traskar in med Sandra, knaprar på en pepparkaka.
Brydd Nej, det var definitivt mer gladlynt.
Vad har hänt med allt magnifikt pynt?
Och den mysiga stämningen, tog den slut?*

SANDRA *Och var är nissarna? Här kryllade av dom förut.*

KALLE *Suckar djupt Haaaah...*

SANDRA *Lägger märke till Nissen.
Förbryllat Men... Hur är det fatt?*

KALLE *Dystert Inte så glatt.
Tittar upp på syskonen. Glädjen stals från oss.
Trycker ner en girland i säcken.*

SANDRA *Varför plockar du ner er fina inredning?*

KALLE *Muttrar Order från vår självutnämnda boss.*

SALOMON *Orolig Av vilken anledning?!*

KALLE *Dystert Han hatar kugghjulen och all glädje dom sprider,
Så han tog dom, och njuter nu av att vi lider.*

SALOMON *Sorgset upprört* Det är ju orättfärdigt!
Rent av vedervärdigt!
Gestikulerar upprört mot det stackars pynt som finns kvar.
Hur kan man inte värdesätta
Något så sagolikt som detta?!

KALLE *Skakar dystert på huvudet* Jag vet inte hur...

SANDRA *Förskräckt* Salomon, det här låter som en diktatur!
Nissarna är i nöd

SALOMON *Bestämt* Ja, vi måste ge dom vårt fulla stöd!

ROALD *Av scen; släpar en stol så den gnisslar och låter.*

KALLE *Uppgivet* Nu kommer han visst.
Undrar vem som står näst på tur.
Han råkade göra honom sur.
Tittar på Salomon och Sandra Han sköt Olof sist.

Lunkar av scen.

SANDRA OCH
SALOMON *Chockat "Sköt"?*
*Springer mot publiken och gömmer sig framför/vid sidan av ridån, så
manus når att klappa på dem.*
*Syskonen observerar vad som händer på scen under nästa scen. Sandra
antecknar under tiden.*

Scen 3.12. Skrubbsår

<i>Karaktärer:</i>	<i>Roald, Klas, (Agda), (Salomon), (Sandra)</i>
<i>Plats:</i>	<i>Utanför skrubben</i>
<i>Rekvisita:</i>	<i>En tunna tunna pepparkakor, gevär med band, stol, färggrann girlangkedja</i>
<i>Innehåll:</i>	<i>Roald torterar Klas medan Andréarna tittar på. ☺ Roalds fokus går från att visa för Klas att han är ond, till att han hatar julen.</i>
<i>Syfte:</i>	<i>Att låta Andréarna förstå vad som hänt med Agda, Roald och Klas. Visa samt att Roald verkligen hatar julen.</i>

AGDA *Sätter sig synlig i tornet, pillar på naglarna. Gör inget direkt väsen av sig.*

ROALD *Kommer ut på scen med en tunna under armen, en stol i andra handen, och geväret i ett rött sidenband över axeln.*

Roald är väldigt petig med sina förberedelser inför att vara normalond. Ställer tunnans och stolen på perfekta ställen. Hänger upp kedjorna perfekt. Kontrollerar på millimetern.

SALOMON *Lättat Titta, Roald är här!
Börjar gå fram, blir stoppad av Sandra.*

SANDRA *Stoppar Salomon Vänta, han har Klas gevär!*

ROALD *Nöjt ont Hehehee, nu ska han få för det där med kvasten...*

Går fram till skrubben och sliter upp dörren.

Slut på kafferasten,

Klas gubben

Pekar på stolen.

Ut ur skrubben!

KLAS *Stapplar ut. Avvaktande Jag börja' få skrubbsår.*

ROALD **Jag struntar i hur du mår!**
Elakt vänligt Klas, jag har med mig en surpris!

KLAS *Misstänksamt På så vis?*

ROALD *Gevär i ena handen*
Slå dig ner!

KLAS *Buttert till sig själv Hellre de' än å bli nerlagen.*

- ROALD Ha. Kul.
*Kedjar fast Klas mot väggen. Låser med hänglås.
Tar upp pepparkaka ur tunnan.
Slugt Här, ta en pepparkaka,
Trycker den i Klas mun. Och låt den smaka!
Tar upp en och studerar den. Man blir så snäll av såna här.
Ser du inte hur snäll jag är?!*
- KLAS *Tuggar. Lite förvirrad Jo, himla snäll. Mitt fika var slut.*
- ROALD Visst, Klas. Ät pepparkakorna. Njut!
Trycker pepparkaka i Klas mun.
- KLAS *Ryggar tillbaka överraskat, men tuggar.*
Varför denna generositet?
- ROALD *Argt För att pepparkakor är det värsta jag vet!
Knäcker en till pepparkaka och trycker in den i munnen på Klas.
Och nu ska vi mäta.
Hur många du kan äta.
Det här är faktiskt TORTYR!
Trycker den i munnen på Klas.*
- KLAS *Pratar med mat i mun. Tortyr?
Spottar norrländskt ut skiten.
Skeptisk. Då ska jag int' ha fler.*
- ROALD *Tar en pepparkaka och matar Klas.
Ha ha! Det var ju tråkigt, Klas. Här får du ännu mer.
Kör in pepparkaka i Klas mun.*

Scen 3.13. Vinken med assistent

Karaktärer: Roald, Klas, Agda, (Salomon), (Sandra)
Plats: Vid tornet
Rekvisita: En tunna tunna pepparkakor
Innehåll: Agda vill ha uppmärksamhet och avbryter tortyren, varefter hon råkar nämna att Andréarna är där.
Syfte: Att låta Andréarna förstå vad som hänt med Agda, Roald och Klas samt att Roald verkligen hatar julen.

AGDA *Avbryter* **Roouoaaaald!**

ROALD *Krossar pepparkakorna när hon ropar; ser ursinnig ut.*

AGDA *Grandiost men med beslutsångest*
Vinkar som Silvia först med vänster, sen med höger hand.
Vad blir bäst, höger eller vänster hand...
Åh vad det är svårt ibland.
Vinkar mera.

ROALD *Gnisslar tänder av ilska att Agda förstörde, men tittar inte.*
Stör mig inte, jag arbetar som du kanske ser!

AGDA *Svinarg* **Du har aldrig tid för mig nå mer!**

KLAS *Kort* **Jag tror int' hon fattar vinken.**

ROALD *Trycker in kakor i Klas mun för att få tyst på 'na.*

AGDA *Slänger handen för pannan*
Syskonen Andrée gav mig i alla fall lite uppmärksamhet!

ROALD *Stirrar vidare på Klas.*
Irriterat **Ja, men dom är inte här så vitt jag vet!**

AGDA *Avfärdande* **Jo, det är dom.**

KLAS *Överraskad* **Va?**

ROALD *Förbluffat* **Va?!**
Virvlar runt och stirrar på Agda.
Argt **Men... det har du inte sagt nåt om?!**

AGDA *Uppnosigt triumferande* **Jasså, nuuu blev du intresserad?**
Jag trodde det var viktigare att din fånge blev "torterad".

ROALD *Ilsket* **Men fattar du inte att dom kan förstöra—**

AGDA *Avbryter Roald mitt i meningen.*
Upprört martyriskt, handen för bröstet **Nu skriker du på mig!!**
Tittar på sina naglar. **Jag vet inte om jag vill prata med dig.**

ROALD *Drar ett djupt andetag och samlar sig, kanske handen på näsryggen.*
Väser så älskvärt han kan mellan tänderna:
Snälla. Söta. Rara. Agda. Jag försöker ta över Nordpolen och så där,
Men syskonen kanske förstör.
Så kan du inte bara säga var dom är och vad dom gör?

AGDA *Stirrar på Roald som om han har tre huvuden.*
Dumförklarande **Ja men hur ska jag veta det?!**

ROALD *Frustrerad* **Men ARRRGHHH!!!**
Laddar geväret.
Allt får man göra själv när man har en assistent,
som är så inkompetent!

Stormar av scen med geväret i högst hugg.

AGDA *Skriker efter Roald.*
Hur vågar du kalla mig för... assistent?!

Springer bak i tornet och tjurar, av scen.

Scen 3.14. Thylwes tenta

Karaktärer: Salomon, Sandra, (Klas)

Plats: Byxorna

Rekvisita: Salomons block

Innehåll: Sandra och Salomon planerar att frigöra Klas. Salomon får inte kontrollräkna.

Syfte: Visa syskonens plan. Salomon övervinner kontrollbehovet.

2L *Belyser Andrée och dämpar eventuellt belysningen på scen.*

SANDRA *Fundersamt Han gjorde henne arg... Snilleblyxt Vad bra!
Till Salomon Den här chansen måste vi ta!*

SALOMON *Förbryllat Vaddå för chans?*

SANDRA *Att bryta deras allians!*

SALOMON *Tveksamt Att tro att hon skulle bedra Roald är befängt.*

SANDRA *Förklarande Agda är snofsig och lättkränkt,
Och möjligen knäpp i huvudet...*

SALOMON *Besvärat Sandra...*

SANDRA *... Men hon har alltid levt i nuet.
Just nu är hon argare på honom än på dig och mig,
Så om vi nu erbjuder henne nåt hon önskar sig,
kommer hon nog att hjälpa oss!*

SALOMON *Hoppar på tåget Ja, att ta kugghjulet och rädda Klas! Förstås!
Börjar ta upp sitt block för att skriva.
Då behöver vi hitta något som hon vill ha,
Vad kan hon tänkas föredra?*

SANDRA *Pekar på Klas Vad hon vill ha, sitter redan där i vrån.
Med hjälp av Klas kan vi alla åka hem härifrån.*

SALOMON *Förbryllat Sandra, det är en absurd slutsats.
Vem skulle vilja lämna denna plats?*

SANDRA *Här finns varken klädbutiker, fotografer eller rysk kaviaaar.
Tro mig, hon vill egentligen inte vara kvar.*

SALOMON *Nickar Det är i och för sig sant.*

SANDRA **Briljant!**
Då övertalar jag Agda att hjälpa oss,
Så står du redo att hjälpa Klas loss.

SALOMON *Chockat Nu?*

SANDRA *Säkert Ja, nu.*

SALOMON *Fipplar med blocket.*
Nervigt Nejnejnej vi måste göra en riskanalys innan dess!
Roald kan komma tillbaka med geväret när som!

SANDRA *Bestämt, hastigt.* Desto större anledning att känna tidspress.
Vi måste skynda, kom.

Sandra smyger mot tornet.

SALOMON *Sträcker ut armen efter Sandra.*
*Lite förskräckt **Sandra, vänta!***
Står kvar, drar tillbaka armen.
*Upprört veligt **Ååh, vid Thylwes Tenta...!***
Tar ett djupt andetag.
Andas ut.
Stoppar blocket i fickan.
*Bestämt **Okej.***

Går efter Sandra.

Scen 3.15. Final i kappvänder-SM

Karaktärer: Salomon, Sandra, Agda, Klas

Plats:

Rekvisita: Nyckel, låst kedja, stol

Innehåll: Syskonen övertalar Agda att hjälpa dem, och frigör Klas.

Syfte: Visa att Agda mer än gärna vänder kappan. Om och om igen.

KLAS
Tittar upp. Ser Sandra Sandra?
Ser Salomon Ingenjör'n?
Tro att jag är gla' å se er!

SANDRA
Oroa dig inte, snart behöver du inte vara fången något mer...
Snällt Agda!

AGDA
Kikar fram.
Grinigt Vad vill du mig?!

SANDRA
Medlidande Vi hörde hur Roald betedde sig mot dig.
Fruktansvärt.

AGDA
Kommer ut.
Ja! Lite respekt, är det för mycket begärt?
Det är ingen här som behandlar mig som jag är värd.

SANDRA
Men blir du inte lite sugen på hemfärd?
Därhemma har dom ju skick och fason.

AGDA
Tvekande Jo... Men jag kan inte lämna min tron.

SANDRA
Men Agda, i Stockholm finns ju dina beundrare och pressen.

SALOMON
Fattar idén Ja! Och rysk kaviar! Glöm inte den delikatessen.

KLAS
Fattar idén Och..... Kläder.

AGDA
Tvekande Jo, ja, jag saknar min hatt med tre kanter och påfågelfjäder.
Men vad skulle folk säga om jag åkte hem tomhänt,
de skulle tro att jag var ett skämt.

SANDRA
Tänker
Men vi kan säga att vi ingick i förbund,
Vi kom faktiskt fram i nästan samma stund.

SALOMON
Chockat Men Sandra!

SANDRA
Till Salomon Vi måste rädda Nordpolen och alla andra.

SALOMON *Medlidande* Är du beredd att offra din dröm?

SANDRA *Beslutsam* Jag måste *Vänder sig till Agda* så vad säger du, vill du dela på all beröm?

AGDA Hmm.
3 Mississippi.
Totalbestämt Ja, Roald får klara sig utan min "assistans"! Jag vill åka hem till storstadens extravagans.

KLAS Ja kan leda er hem

AGDA *Nöjt* Åh vad bra! Då var det problemet bortblåst!

KLAS *Sakligt* Men ja sitt' i kläm.
Övertydligt Tänk om någon kunde dyrka det som var låst?

AGDA *Nöjt* Jamen det kan ju jag.
Vad skulle ni göra utan mig i ert lag?

KLAS *Suck...*

SANDRA Agda! Kan du ta med dig kugghjulet ner?

AGDA *Fett adligt* Men nähhe! Vad är det här för manér!
Tror ni att jag är någon sorts lakej?

Går ner från tornet

SALOMON *Ursäktandes* Självklart tror vi inte det, nej.
Han håller upp dörren för Agda

SANDRA *Försäkrande* Klas, mår du bra?

KLAS *Rak* Sjupp, värre kunde de' va'.

SANDRA *Undrande* Vad var det som hände?

KLAS Han kidnappa' mig och spred elände.

AGDA *Kommer ut ur tornet*
Så så, låt proffset jobba ifred

SALOMON *Springer upp i tornet.*

Scen 3.16. Slutstrid

Karaktärer: Salomon, Sandra, Klas, Agda, Roald

Plats:

Rekvisita: Gevär, termos, lilla kugghjulet

Innehåll: Roald inser att han blivit förrådd och att hans status som Nordpolshärskare kan vara hotad. Han försöker göra något åt saken, men han förlorar striden (och medvetandet).

Syfte: Spänningsinjektion. Upplösning. Ni vet.

SANDRA **Roald kommer! Göm er!**

KLAS *Blir precis frisläppt*

ROALD *Klampar in på scen.
Stannar till när han ser Agda och Klas.
Men Agda! Varför är Klas fri?
Till Agda Är ni alla i maskopi?*

AGDA *Snofsigt Du är en riktig taskmört,
så jag övergav dig på stört.*

ROALD **Vad sa du?**

SALOMON **Jag har kugghjulet!**

ROALD *Chockad.
Ser fortsatt chockad ut, men riktar geväret och skjuter mot Salomon.*

2L **PANG!** *Och klonk i metall eller nått för skottet missar*

SALOMON *Duckar.
Skriker till AHHH!*

AGDA **AHH!** *Gömmer sig bakom stolen och Klas*

KLAS *Reagera på skottet*

ROALD *Börjar ladda om*

KLAS *Börjar gå mot Roald*

ROALD *Ser att Klas rör sig*
App, App, App, Försök inte Klas!
Håller upp lilla hjulet.
Njuter av att vara ond Jag har hjulen här,
och om dom skulle råka gå i kras,
Så kommer nissarna för evigt leva i misär.

KLAS *Lugnande* Nu tar vi det lite lugnt
Vill du förstöra till en sån grad?

ROALD **Sa du Glad?**

KLAS *Skakar på huvet*
Näh jag sa grad

ROALD *Lyssnar inte och avbryter* Jag hatar att vara glad.
Ingen ska någonsin få känna glädje igen!
Och hör sen.

SANDRA *Sträcker långsamt ut armen och hugger tag i kugghjulet.*
Ryggar fort tillbaka och håller kugghjulet utom räckhåll.

ROALD *Blir överraskad. VA!?*
Snurrar runt till Sandra och försöker skjuta.
Geväret klickar.
Börjar ladda om.

KLAS *Börjar springa mot Roald.*

ROALD *Ser Klas och blir rädd, kanske tappar eller fumlar patronerna.*

KLAS *Klonkar Roald med sin termos.*

ROALD *Svimmrar.*

KLAS *Tittar på Roald.*
Imaginära solglajjor på. Det var ju tråkigt Roald.
YEAAAAAH!

SANDRA **Salomon, nu har vi det lilla kugghjulet!**

Scen 3.17. Santa Klas

Karaktärer: Salomon, Sandra, Klas, Agda, Roald, nissarna
Plats:
Rekvisita: Båda kugghjulen, gevär, julbelysning
Innehåll: De goda vann mot Roald, och återför glädjen till Nordpolen. Dags att resa hem... eller?
Syfte: Knyta ihop säcken och alla röda presentsnören.

KLAS Agda, är allt okej?

AGDA Skriar sårat Neeej!

KLAS Är det allvarligt?

AGDA Dramatiskt Jaaa livsfarligt!
Jag bröt en nagel och nästan dog!

KLAS Stannar och suckar Du överlev' nog.
Låser fast Roald på stolen.

AGDA Fnyser Hmmf.

SALOMON Kommer ut från tornet

SANDRA Pustar ut Innan nått mer händer borde vi ställa allt till rätta.
Ger lilla kugghjulet till Salomon.
Vänligt Eller behöver du kontrollräkna detta?

SALOMON Lugnt Nej, det ska nog gå bra ändå.
Går till tornet och installerar båda kugghjulen.

2L Ljuset blir varmare; kugghjulen låter som om de börjar snurra.
Kthkthkthk-kthhunk-kthkunkthunkkthuunkthuuunk

DEKOR Kugghjulen börjar snurra.

AGDA Otåligt Så!
Är ni redo att gå?
Jag vill hem och ta ett långt bad,
Med lavendelolja och rosenblad.

KLAS Menande mot Agda Trodde aldrig jag skulle hålla me',
Men å åk' hem är en bra idé.
Suckar Här är kaffet en bristvara.
Håller tomma termoserna upp och ner.

SALOMON *Lite ledsen* Men måste vi verkligen fara,
Jag har aldrig känt mig så här bekväm...
Tyglar sig. Hrrm... Jag menar, stämningen här är sannerligen angenäm.

SANDRA *Vänligt* Jo, jag vet att du är fascinerad,
men jag måste få min äventyrsbok publicerad.
Håller upp sin dagbok.

NISSARNA *Börjar droppa in och är riktigt glada.*

ROALD *Kvicknar till.*

SALOMON **Jo, det är klart...**
Mysgubbigt Men... jag kommer att sakna den här mysiga känslan något
ofattbart.
Fundersamt Det är bra synd att den bara finns i denna kultur.

SANDRA *Glatt* Eller hur!
Exalterat Men då är den bästa åtgärden,
att sprida hjulens glädje över hela världen!

SALOMON *Nöjt* Ja!

NISSAR *Hjublar* YAAAAY!

KLAS *Lite skämtsamt* De va' en kul idé!
Och hur ska detta ske?
Ska ni res' runt med flygande renar,
Och hopp' ner i folks skorstenar?
Skrockar Ho ho ho!

SLUTLÅT *Nu berättar vi om vad karaktärerna kommer göra härnäst.*
Olaf och Kalle kan få prata eller sjunga med varandra för att det är kul.